

192 DMX512 WIRELESS CONSOLE USER MANUAL



Please read this instructions carefully before use



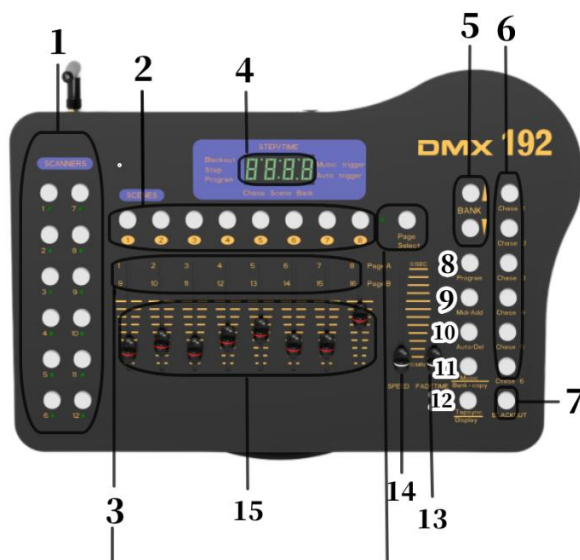
1.INTRODUCTION

Thank you for purchasing the DMX MASTER 1921/1922. The DMX MASTER is a standard universal DMX512 controller, controlling up to 192 DMX channels.

Followings are it's main features:

- A.)12 fixtures of up to 16 channels.
- B.)30 banks of 8 scenes each for a total 240 scenes.
- C.)6 chased each up to 240 scenes.
- D.)8 faders adjust the DMX output level from 0~255.
- E.)2 faders control chase speed and fadetime.
- F.)Built in Microphone.
- G.)Blackout
- H.)Specification:
Power Input: DC9~12V 1a
DMX Output: (3 pin XLR)*2
Size:36*21*10cm

2. FUNCTIONS



Front Control Panel

- 1.)Scanners: To select any or all of 12 fixtures.
- 2.)Scenes: To store or run scenes.

- 3.)Page Select: To select page A for channel 1 to 8, or page B for channel 9 to 16.(A= Red indicator light, B=Yellow indicator light)
- 4.)LCD Display:4- digit showing values and settings chosen.
- 5.)Bank(up ▲ and down ▼): 30 banks are available for selecting.
- 6.)Chases: To select1~6 chases.
- 7.)Blackout: Disables all channel outputs.
- 8.)Program: To activate the program mode. Display links when activated.
- 9.)Auto/Del: To select Auto run in chase mode or delete scenes and/or chases.
- 10.Music/bank Copy: To trigger sound activation in Chase mode or to copy a bank of scenes from one to another in program mode.
- 11.)Tap SYNC/Display: In Auto Chase mode used to change the rate of chase and in program mode change LCD display value.
- 12.)Fade Time Slider: To adjust the Fade Time. Fade Time is the time it takes the DMX Master to completely change from one scene to another.
- 13.)Speed Slider: To adjust the rate of chase speed in Auto Mode.
- 14.)Speed Slider: To adjust the output level from 0~255 or the intensity from 0%~100% of each channel.
- 15.) Light control push rod.

Rear Control Panel●

- 16.) MASW: Power Switch
- 17.) WLSS: Wireless Switch
- 18.) DMX512: Input and output
- 19.) Power supply: 9-12v 1a
- 20.) USB Charging: Mobile power supply port
- 21.) PL: Wireless signal indicator light and ID grouping indicator light
- 22.) ID: ID grouping button
- 23.) WL: 2.4G antenna

3.OPERATION INSTRUCTION

DMX512 Addressing

Scanners	Channels
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

● Scene Programming

- 1.) Press and hold Program button for three seconds to activate program mode. The LCD next to “program” blinks, indicating the program has been started.
- 2.) Select a fixture to program, by pressing any or all Scanner buttons 1 to 12.
- 3.) Adjust the faders to the desired output level for all channels(i.e. Color, Gobo, Pan, Tilt, etc.)of selected fixture or fixtures. Press Page Select A/B if the fixture has more than 8 channels. When selecting from Page A to B, you have to move sliders to activate channels.
- 4.) If you have set the fixture to your liking and wish to program another fixture, press the Scanner button you have finished adjusting. This will hold the fixture in its final configuration. Select another fixture e/s by pressing the target Scanner button and proceed to adjust the faders to achieve the settings you desire.
- 5.) Repeat steps 2 and 3 until you have set the fixtures the way you like.
- 6.) When entire scene is set to your liking press and release the MIDI/Add button.

7.) Select the desired bank to store scene using the Up and Down Bank select button.

There are 30 banks you can store up to 8 scenes per bank for a total of 240 scenes.

8.) Then press a Scene Button 1~8 to store the scene. All LEDs blink 3 times. The LCD will display the bank and scene where scene was stored.

9.) Repeat steps 2~8 to record your desired scenes. You can copy the settings from one scanner button to another in case you want to add more fixtures to your show. Just press and hold the scanner button you want to copy, then press the scanner button you want to copy To 1.) to exit programming mode press and hold the Program button for 3 seconds. (When you exit programming, the Blackout Led is on, press Blackout button to de-function blackout.)

● Scene Edition

This function allows you to make changes in a previous programmed scene.

- 1.) Press the program button for three seconds to enter program mode.
- 2.) Use the Bank UP and Down button to select the bank that stores the scene you wish to edit.
- 3.) Select the scene you want to edit by pressing its Scene button.
- 4.) Use the faders to make your desired adjustments.
- 5.) Press the MIDI/Add button then followed by the Scene button that corresponds to the scene you editing to store it to memory.

Note: You must select the same scene you selected earlier otherwise you may accidentally record over an existing scene.

● Scene Copy

This allows you to copy the settings of one scene to another.

- 1.) Press the Program button for three seconds to enter program mode.
- 2.) Use the Bank Button up and Down to locate the bank that stores the scene to copy.
- 3.) Select desired Scene you want to copy by pressing the Scene button.
- 4.) Use the Bank buttons Up and Down to select the bank where you want to store the copied scene

5.) Press MIDI/Add followed by the Scene Button where you want to copy to.

● **Delete Scene**

This function will reset all DMX channels incorporated with a scene to 0.

- 1.) Select the desired scene to delete.
- 2.) While pressing and holding Auto/Del, press the Scene button(1 to 8) you want to delete.

● **Erase All Scenes**

This will erase all scenes in all banks. All scenes are reset to 0.

- 1.) Press and hold down Program and Bank Down buttons while turning power off.
- 2.) Re-connect the power, all scenes should be erased.

● **Copy Bank**

This function enables you to copy the settings of one bank to another bank.

- 1.) Press and hold the Program Button for three seconds to activate the programming mode.
- 2.) Select the bank you want to copy.
- 3.) Press and release the MDI/Add button.
- 4.) Select the bank into which you want to copy to.
- 5.) Press the Music/Bank-Copy button. The LCD display will flash shortly to indicate the copy has been finished.

● **Delete a Bank**

- 1.) Press and hold the Program Button for three seconds to activate the programming mode.
- 2.) Select the bank to be deleted. Press the Auto/Del and Music/Bank-Copy at the same time to delete the Bank. The LCD will flash to indicate the function completion.

● **Chase Programming**

You have to program scenes before you can program chases.

- 1.) Press and hold the program button for 3 seconds to enter programming mode.
- 2.) Choose and chase(1~6) to be programmed.

- 3.) Select the desired Scene form anybank. Scenes arerun in the order that they are programmed into the chase.
- 4.) Press the MIDI/Add button, all the LED will flash 3 times.
- 5.) Repeat steps 3 and 4 as many as you want .You can record up to 240 scenes into one chase.
- 6.) Press and hold the program Button for 3 seconds to exit programming mode.

● **Copy a Bank to a Chase**

- 1.) Press and hold the Program Buttonfor three seconds to enter the programming mode.
- 2.) Select the bank of scenes you wish to copy.
- 3.)Select the chase to which you want to copy the bank of scenes.
- 4.)Press Music/Bank-Copy, and MIDI/Add simultaneously. The scenes of the bank are copied to the Chase.
- 5.) Press and hold the Program Button for three seconds to exit programming mode.

● **EDITTING CHASES**

Adding a Step to a Chase

- 1.) Press and hold Program Button for three seconds to enter the programming mode.
- 2.) Select the chase 1~6 to which you wish to add a step.
Press TAP SYNC/DISPLAY and the LCD show the scene and bank. This is
- 1.) The bank containing the scene you wish to add.
- 2.) Press TAP SYNC/Display again and LCD show the Chase that you have selected.
- 3.) Use the Up and Down buttons to scroll through the chaseto reach you have selected.
- 4.) Press MIDI/Add, the LCD will read one step number higher.
- 5.) Press the scene button you wish to add.
- 6.) Press MIDI/Add again to add new step.
- 7.) Press and hold the program button for three seconds to exit the programming mode.

● **Deleting a Step in a Chase**

- 1.) Press and hold the Program Button for three seconds to enter the programming mode.
- 2.) Select the chase 1 to 6 from which you wish to delete a step.
- 3.) Press TASP SYNC/Display and the LCD shows the Chase that have selected
- 4.) Use the Up/Down buttons to scroll through the chase to reach the step you wish to delete.
- 5.) Press Auto /Del and the scene will be deleted.
- 6.) Press and hold the program button for three seconds to exit the programming mode.

Delete Chases (All Scenes are still available)

- 1.) Press and hold the program button for three seconds.
- 2.) Press the chase button that you want to delete.
- 3.) Press and hold the Auto/Del button and then press and hold the Chase button of the have to be deleted. The LEDs will flash three times.
- 4.) Release both buttons and the chase will be deleted.

Delete All Chases

- 1.) Press and hold down the Bank Down and Auto/Del buttons while turning power off.
- 2.) Re-connect the power, all chases should be deleted..

● RUNNING SCENES

● Manual Run Scenes

- 1.) When the power is first turned on, the unit is in manual scene mode.
- 2.) If in Program mode, press and hold the Program button for three seconds and the program LED will go out. The controller is now in Manual mode.
- 3.) Be sure that the Auto & Music buttons' LEDs are off.
- 4.) Select the Bank, using the Up and Down Bank buttons that stores the scenes you wish to run.
- 5.) Press the Scene Button to run the scenes you selected.

● **Auto Run Scenes**

This function will run a bank of programmed scenes in a sequential loop.

- 1.) Press Auto/Del once to activate the Auto Run mode.
- 2.) Use the Up and Down Bank buttons to select a bank of scenes to run.
- 3.) Now you can use the Speed and Fade Sliders to adjust the scenes to you like. The fade setting should never be slower than the speed setting or the scenes will not be completed.
- 4.) You can change banks on the fly by pressing the Up and Down Bank buttons.

● **Music Run Scenes**

- 1.) Press the Music/Bank-Copy button and the corresponding indicator light will come on in LCD.
- 2.) Select desired bank that stores the scenes you wish to chase by using Up or Down buttons or you can control via MIDI signals.
- 3.) Press Music/Bank-copy once more to exit.

● **MIDI Run Scenes**

Select bank to run scenes using MIDI whenever it is in Manual Auto or Music Run mode.

● **RUNNING CHASES**

● **Manual Runchases**

This function will enable you to manually step through a selected chase.

- 1.) Press and hold the program button for three seconds to enter programming mode.
- 2.) Start a chase by selecting one of the six Chase buttons.
- 3.) Press the TAPSYNC button. Each time you press the button, you will step through the chase.

4.) Use Bank select buttons to scroll through the chases. Press and hold the Program button for three seconds to exit programming mode.

● **Auto Run Chases**

- 1.) Press any or all of the six Chase button to select the desired chase.
- 2.) Press and release the Auto/Del button. The corresponding LED will flash.
- 3.) Adjust the Speed and Fade Time to your desired settings. The Chase will run according to your settings.
- 4.) You can override the speed and fade time by tapping the TAPSYNC/D is play button three times. Then the chase will run based on the time interval of your taps.

Note:

A.) Never adjust Fade time slower than the Speed setting otherwise your scenes will not be completed before a new step is sent!

B.) If you wish to include all the chases, press Auto/ Del button before selecting chase.

● **Music Run Chases**

- 1.) Press one of the six chase buttons to select your desired chase.
- 2.) Press and release the Music/Bank-Copy button.
- 3.) The corresponding LED will flash in the LCD.
- 4.) Your chase will now run to the sound.

Note: When you exit a chase by pressing the Chase button, the controller will automatically run the scenes that are in the last bank accessed. To stop the movement of the lights either use the Blackout button or press Music if in music mode or the Auto button.

- Chases 120 to 125 1 to 6 chases

BLACKOUT 126 BL ACKOUT

The DMX Master you might have to transpose your keyboard to find the proper notes.

1.TROUBLESHOOTING

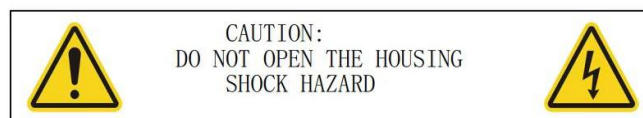
A.) Colors don't respond when faders are moved. Make sure address is correct .If the XRL cable is more than 30 meters, check if it is terminated properly.

B.) Mirrors don't respond when faders are moved. Make sure address is correct. Make sure speed is adjusted, if available, for faster movement. Not all fixtures have speed adjustment. If the XRL cable is more than 30 meters, check if it is terminated properly.

C.) Scenes don't run after record them. Make sure to press Add button before pressing Scene button. Be sure you are in the correct Bank that has scenes recorded.

D.) Scenes don't run correctly as recorded them. Make sure all fixtures were recorded. Make sure you are in the correct bank that has scenes recorded. If the XRL cable is more than 30 meters, check if it is terminated properly.

E.) Chase don't run after record them. Make sure to press Add button after pressing Scene button. LED should blink after pressing Add button. Be sure you are in the correct chase that has steps recorded. If in Auto Mode, did you adjust speed after selecting Auto? Is Fade time too long for speed selected? If the XRL cable is more than 30 meters, check if it is terminated properly.



192 DMX512Kabellose Konsole

BENUTZERHANDBUCH



Bitte lesen Sie diese Anleitung vor dem Gebrauch sorgfältig durch



1. EINLEITUNG

1. Vielen Dank, dass Sie sich für den DMX MASTER 1921/1922 entschieden haben. Der DMX MASTER ist ein universeller Standard-DMX 512-Controller, der bis zu 192 DMX-Kanäle steuern kann. Nachfolgend sind seine Hauptmerkmale aufgeführt:

2. A.) 12 Fixtures mit bis zu 16 Kanälen.

3. B.) 30 Bänke mit je 8 Szenen für insgesamt 240 Szenen.

4. C.) 6 Chaser für jeweils bis zu 240 Szenen.

5. D.) 8 Fader regeln den DMX-Ausgangspegel von 0 ~ 255.

6. E.) 2 Fader steuern die Lauflichtgeschwindigkeit und die Überblendzeit.

7. F.) Eingebautes Mikrofon.

8. G.) Backlight

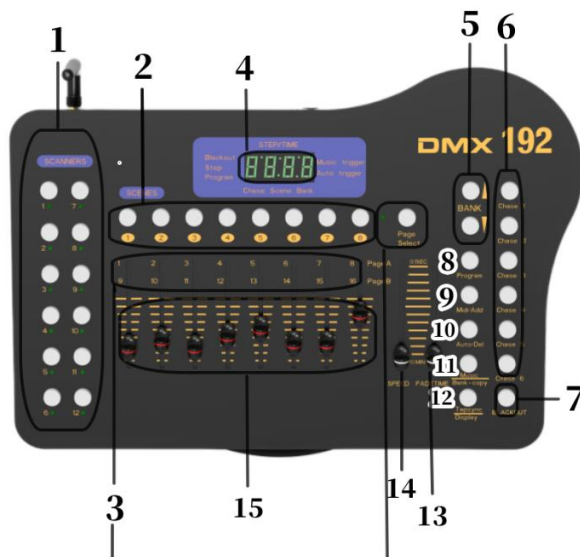
9. H.) Spezifikation:

10. Stromeingang: DC9~12V 1A.

11. DMX Ausgang: (3 Pin XLR)*2

12. Größe: 36-21-10cm.

2. FUNKTIONEN



Front-Bedienfeld

1.) Scanner: Zur Auswahl eines oder aller 12 Geräte.

2.) Scenes: zum Speichern oder Abspielen von Scenes.

3.) Seitenauswahl: Zur Auswahl der Seite A für Kanal 1 bis 8 oder der Seite B für Kanal 9 bis 16. (A=rote Kontrollleuchte, B=gelbe Kontrollleuchte)

4.) LCD-Anzeige: 4-stellige Anzeige der gewählten Werte und Einstellungen.

5.) Bank (auf▲ und ab▼): Es stehen 30 Bänke zur Auswahl.

6.) Lauflichter: Zur Auswahl von 1~6 Lauflichtern.

- 7.)Blackout: Deaktiviert alle Channel-Ausgänge.
- 8.)Program: Zur Aktivierung des Programm-Modus. Bei Aktivierung werden Links angezeigt.
- 9.)Auto/Del: Zur Auswahl von Auto run im Chase-Modus oder zum Löschen von Szenen und/oder Chases.
- 10.)Musik/Bank kopieren: Zum Auslösen von Sound-Aktivitäten im Chase-Modus oder zum Kopieren einer Bank von Szenen in eine andere im Programm-Modus.
- 11.)Tippen Sie auf SYNC/Anzeige: Im Auto-Chase-Modus zur Änderung der Chase-Rate und im Programm-Modus zur Änderung des LCD-Anzeigewerts.
- 12)Schieberegler Fade Time: Zum Einstellen der Überblendzeit. Die Überblendzeit ist die Zeit, die der DMX-Master benötigt, um vollständig von einer Szene zur nächsten zu wechseln.
- 13.)Schieberegler Geschwindigkeit: Zum Einstellen der Überblendgeschwindigkeit im Auto-Modus.
- 14.)Geschwindigkeits-Schieberegler: Zum Einstellen des Ausgangspegels von 0~255 oder der Intensität von 0%~100% für jeden Kanal.
- 15.) Lichtsteuerung Schubstange.

Hinteres Bedienfeld●

- 16.)MASW: Power Switch.
- 17.)WLSS: Wireless Switch.
- 18.)DMX512: Eingang und Ausgang.
- 19.)Stromversorgung: 9-12v 1a.
- 20.) USB-Aufladung: Mobile Stromversorgung Port.
- 21.) PL: Drahtlose Signalanzeige und ID Gruppierungsanzeige.
- 22.) ID: ID Gruppierungstaste.
- 23.) WL: 2.4G Antenne.

3.BETRIEBSANLEITUNG

DMX 512 Adressierung

Scanners	Channels
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

●Szenenprogrammierung

- 1.)Halten Sie die Programmtaste drei Sekunden lang gedrückt, um den Programm Modus zu aktivieren. Die LCD-Anzeige neben "program" blinkt und zeigt damit an, dass das Programm gestartet wurde.
- 2.)Wählen Sie ein Gerät zur Programmierung aus, indem Sie eine oder alle Scannertasten 1 bis 12.
- 3.)Stellen Sie die Fader auf den gewünschten Ausgangspegel für alle Kanäle (z. B. Farbe, Gobo, Pan, Tilt, etc.) des oder der ausgewählten Geräte ein. Drücken Sie Page Select A/B, wenn das Gerät mehr als 8 Kanäle hat. Bei der Auswahl von Seite A bis B müssen Sie die Schieberegler bewegen, um die Kanäle zu aktivieren.
- 4.)Wenn Sie das Gerät nach Ihren Wünschen eingestellt haben und ein anderes Gerät programmieren möchten, drücken Sie die Scanner-Taste, wenn Sie die Einstellungen abgeschlossen haben. Dadurch wird das Gerät in seiner endgültigen Konfiguration gehalten. Wählen Sie ein anderes Gerät aus, indem Sie die Ziel-Scanner-Taste drücken, und stellen Sie die Fader so ein, dass Sie die gewünschten Einstellungen erhalten.
- 5.)Wiederholen Sie die Schritte 2 und 3, bis Sie alle Geräte so eingestellt haben, wie Sie es wünschen.

6.)Wenn die gesamte Szene nach Ihrem Geschmack eingestellt ist, drücken Sie die MIDI/ Add Taste.

7.)Wählen Sie die gewünschte Bank zum Speichern der Szene mit den Tasten Up und Down Bank Taste die gewünschte Bank aus. Es gibt 30 Bänke, in denen Sie bis zu 8 Szenen pro Bank speichern können für insgesamt 240 Szenen.

8.)Drücken Sie dann eine Szenentaste 1~8, um die Szene zu speichern. Alle LEDs blinken 3 mal. Auf dem LCD wird die Bank und die Szene angezeigt, in der die Szene gespeichert wurde.

9.)Wiederholen Sie die Schritte 2~8, um die gewünschten Szenen zu speichern. Sie können die Einstellungen von einer Scannertaste zu einer anderen kopieren, falls Sie mehr Geräte zu Ihrer Show hinzufügen möchten. Drücken und halten Sie einfach die Taste, die Sie kopieren möchten, und drücken Sie dann die Scannertaste, die Sie kopieren möchten. 1.)Um den Programmiermodus zu verlassen, halten Sie die P rogrammtaste für 3 Sekunden lang gedrückt.

(Wenn Sie den Programmiermodus verlassen, leuchtet die Blackout-LED, drücken Sie die Blackout Taste, um die Verdunkelung zu deaktivieren.)

●Szenenbearbeitung

Mit dieser Funktion können Sie Änderungen an einer zuvor programmierten Szene vornehmen.

1.)Drücken Sie die Programmtaste drei Sekunden lang, um in den Programmmodus zu gelangen.

2)Wählen Sie mit den Tasten Bank UP und Down die Bank aus, in der die Szene, die Sie bearbeiten möchten.

3.)Wählen Sie die Szene aus, die Sie bearbeiten möchten, indem Sie die entsprechende Scene-Taste drücken.

4.)Verwenden Sie die Fader, um die gewünschten Einstellungen vorzunehmen.

5.)Drücken Sie die MIDI/ Add-Taste und anschließend die Scene-Taste, die die der Szene entspricht, die Sie bearbeiten möchten, um sie zu speichern. Hinweis: Sie müssen dieselbe Szene auswählen, die Sie zuvor ausgewählt haben, sonst könnten Sie versehentlich über eine bestehende Szene aufnehmen.

●Szene kopieren

Mit dieser Funktion können Sie die Einstellungen einer Szene in eine andere kopieren.

1.)Drücken Sie die Programmtaste drei Sekunden lang, um in den Programmmodus zu gelangen.

- 2.) Verwenden Sie die Bank-Tasten nach oben und unten, um die Bank zu finden, in der die zu kopierende Szene speichert.
- 3.) Wählen Sie die gewünschte Szene, die Sie kopieren möchten, indem Sie die Scene-Taste drücken.
- 4.) Verwenden Sie die Bank-Tasten Auf und Ab, um die Bank auszuwählen, in der Sie die kopierte Szene speichern möchten.
- 5.) Drücken Sie MIDI/ Add, gefolgt von der Scene-Taste, auf die Sie kopieren möchten

● **Szene löschen**

Diese Funktion setzt alle DMX-Kanäle, die einer Szene zugeordnet sind, auf 0 zurück.

- 1) Wählen Sie die gewünschte Szene zum Löschen aus.
1.) Während Sie Auto/Del gedrückt halten, drücken Sie die Scene-Taste (1 bis 8) die Sie löschen möchten.

● **Alle Szenen löschen**

Hiermit werden alle Szenen in allen Bänken gelöscht. Alle Szenen werden auf 0 zurückgesetzt.

- 1.) Halten Sie die Tasten Program und Bank Down gedrückt, während Sie das auszuschalten.
- 2.) Schalten Sie den Strom wieder ein, und alle Szenen sollten gelöscht sein.

● **Bank kopieren**

Mit dieser Funktion können Sie die Einstellungen einer Bank in eine andere Bank kopieren.

- 1.) Drücken Sie die Programmier Taste und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu aktivieren.
- 2.) Wählen Sie die Bank aus, die Sie kopieren möchten.
- 3.) Drücken Sie den MIDI/Add-Taster und lassen Sie ihn los.
- 4.) Wählen Sie die Bank, in die Sie kopieren wollen.
- 5.) Drücken Sie die Taste Music/B ank-Copy. Die LCD-Anzeige blinkt kurz auf, um anzuzeigen, dass der Kopiervorgang abgeschlossen ist.

● **Löschen einer Bank**

- 1.) Drücken Sie die Programmiertaste und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu aktivieren.
- 2.) Wählen Sie die zu löschende Bank aus. Drücken Sie die Tasten Auto/Del und MusicBank-Copy gleichzeitig, um die Bank zu löschen.

● **Lauflichtprogrammierung**

Bevor Sie Lauflichter programmieren können, müssen Sie Szenen programmieren.

- 1.) Drücken Sie die Programmiertaste und halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt, um in den Programmier Modus zu gelangen.
- 2.) Wählen Sie und Lauflicht (1~6) zu programmieren.
- 3.) Wählen Sie die gewünschte Szene aus einer beliebigen Bank. Die Szenen werden in der Reihenfolge abgespielt wie sie im Lauflicht programmiert sind.
- 4.) Drücken Sie die MIDI/ Add Taste, alle LED's blinken 3 mal.
- 5.) Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 so oft Sie wollen. Sie können bis zu 240 Szenen in einem Chase aufnehmen.
- 6.) Drücken Sie die Programmiertaste und halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

● **Kopieren einer Bank in einen Chase**

- 1.) Halten Sie die Programmtaste drei Sekunden lang gedrückt, um in den Programmiermodus zu gelangen.
- 2.) Wählen Sie die Szenenbank aus, die Sie kopieren möchten. .
- 3.) Wählen Sie den Chase, in den Sie die Szenenbank kopieren möchten.
- 4.) Drücken Sie gleichzeitig Music/Bank-Copy und MIDI/Add. Die Szenen der Bank werden in den Chase kopiert.
- 5.) Halten Sie die Programmtaste drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

● **EDITIEREN VON CHASES**

Hinzufügen eines Steps zu einem Chase

- 8.) Halten Sie die Programmtaste drei Sekunden lang gedrückt, um in den Programmiermodus Modus zu gelangen.
- 1.) die Bank mit der Szene, die Sie hinzufügen möchten.

- 2.)Drücken Sie erneut TAP SYNC/Display, und die LCD-Anzeige zeigt den von Ihnen ausgewählten Chase an.
- 3.)Benutzen Sie die Tasten Up und Down, um durch die Chase zu blättern, die Sie ausgewählt haben.
- 4.)Drücken Sie MIDI/ Add, das LCD zeigt eine Schrittnummer höher an.
- 5.)Drücken Sie die Taste der Szene, die Sie hinzufügen möchten.
- 6.)Drücken Sie erneut MIDI/ Add, um einen neuen Schritt hinzuzufügen.
- 7.)Drücken Sie die Programmtaste und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

● Löschen eines Steps in einem Chase

- 1.)Halten Sie die Programmtaste drei Sekunden lang gedrückt, um in den Programmiermodus zu gelangen.
- 2.)Wählen Sie den Chase 1 bis 6, aus dem Sie einen Schritt löschen möchten.
- 3.)Drücken Sie TASP SYNC/Display und die LCD-Anzeige zeigt den Chase an, den Sie ausgewählt haben. ausgewählten
- 4.)Verwenden Sie die Tasten Up/D own, um durch den Chase zu dem Schritt zu blättern den Sie löschen möchten.
- 5.)Drücken Sie Auto /Del und die Szene wird gelöscht.
- 6.)Drücken Sie die Programmier Taste und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus zu verlassen.

Löschen von Lauflichtern (alle Szenen sind weiterhin verfügbar)

- 1.)Drücken Sie die Programmier Taste und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt.

- 1,)Drücken Sie die Lauflichttaste, die Sie löschen möchten.
- 2,)Halten Sie die Auto/Del-Taste gedrückt und drücken Sie dann die Chase Taste des zu löschenden Lauflichts. Die LEDs blinken dreimal.
- 3.)Lassen Sie beide Tasten los und der Chase wird gelöscht.

Alle Chases löschen (alle Szenen sind weiterhin verfügbar)

- 1.)Halten Sie die Tasten Bank Down und Auto/Del gedrückt und Ausschalten des Geräts.
- 2.)Schalten Sie das Gerät wieder ein, und alle Lauflichter sollten gelöscht sein.

●AUSFÜHREN VON SZENEN

● Manuelles Ausführen von Szenen

- 1.) Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, befindet es sich im manuellen Szenenmodus.
- 2.) Wenn Sie sich im Programm-Modus befinden, halten Sie die Programm-Taste drei Sekunden lang gedrückt, und die Programm-LED erlischt. Das Steuergerät befindet sich nun im manuellen Modus.
- 3.) Vergewissern Sie sich, dass die LEDs der Tasten Auto und Music ausgeschaltet sind.
- 4.) Wählen Sie mit den Tasten Up und Down die Bank aus, in der sich die Szenen, die Sie ausführen möchten.
- 5.) Drücken Sie die Szenentaste, um die ausgewählten Szenen ablaufen zu lassen.

● Szenen automatisch abspielen

Mit dieser Funktion können Sie eine Reihe von programmierten Szenen in einer Schleife ablaufen lassen.

- 1.) Drücken Sie die Taste Auto/Del einmal, um den Auto-Run-Modus zu aktivieren.
- 2.) Wählen Sie mit den Tasten Up und Down Bank eine Bank von Szenen aus, die ablaufen sollen.

1.) Nun können Sie mit den Schieberegler Geschwindigkeit und Überblendung die Szenen nach Ihren nach Belieben einstellen. Die Überblendungseinstellung sollte niemals langsamer sein als die Geschwindigkeitseinstellung sonst werden die Szenen nicht zu Ende gespielt.

2.) Sie können die Bänke durch Drücken der Tasten Up und Down Bank Tasten wechseln.

● Musiklaufszenen

- 1.) Drücken Sie die Taste Musik/Bank-Kopie und die entsprechende Anzeige leuchtet auf der LCD-Anzeige auf.
- 2.) Wählen Sie die gewünschte Bank, in der die Szenen gespeichert sind, die Sie abspielen möchten, indem Sie die Tasten Auf- oder Ab-Tasten oder über MIDI-Signale steuern.
- 3.) Drücken Sie Music/Bank-copy ein weiteres Mal, um den Vorgang zu beenden.

●MIDI-Laufszenen

1.)Wählen Sie die Bank aus, um Szenen über MIDI ablaufen zu lassen, wenn sie sich im Modus Manual Auto oder Music Run befindet.

●LAUFENDE CHASES

●Manueller Lauf von Chases

Mit dieser Funktion können Sie einen ausgewählten Chase manuell ablaufen lassen.

- 1.)Halten Sie die Programmier Taste drei Sekunden lang gedrückt, um in den Programmiermodus zu gelangen.
 - 2.)Starten Sie einen Chase, indem Sie eine der sechs Chase-Tasten auswählen.
 - 3.)Drücken Sie die TAPS YNC-Taste. Jedes Mal, wenn Sie die Taste drücken, werden Sie schrittweise durch den Chase.
 - 4.)Verwenden Sie die Bankauswahltasten, um durch die Chases zu blättern.
- Halten Sie die Programmier Taste drei Sekunden lang gedrückt, um den Programmiermodus Modus zu verlassen.

●Automatisch ablaufende Lauflichter

- 1)Drücken Sie eine oder alle der sechs Chase-Tasten, um das gewünschte Lauflicht auszuwählen.
- 2.)Drücken Sie die Auto/Del-Taste und lassen Sie sie los. Die zugehörige LED blinkt.
- 3.)Stellen Sie die Geschwindigkeit und die Laufzeit auf die gewünschten Werte ein. Der Chase wird entsprechend Ihren Einstellungen ausgeführt.
- 4.)Sie können die Geschwindigkeit und die Überblendzeit überschreiben, indem Sie dreimal auf die Taste TAP SYNC/Display tippen. Dann läuft der Chase entsprechend dem Zeitintervall Ihrer Taps.

Anmerkung:

- A.) Stellen Sie die Überblendzeit niemals langsamer ein als die Geschwindigkeitseinstellung, da Ihre Szenen sonst nicht abgeschlossen werden, bevor ein neuer Schritt gesendet wird!
- B.) Wenn Sie alle Chases einbeziehen möchten, drücken Sie die Taste Auto/Del, bevor Sie einen Chase auswählen.

●Musiklauf-Lauflichter

1.)Drücken Sie eine der sechs Lauflichttasten, um das gewünschte Lauflicht auszuwählen.

2.)Drücken Sie die Taste Music Bank-Copy und lassen Sie sie wieder los.

3.)Die entsprechende LED blinkt auf dem LCD-Display.

4.)Ihr Chase läuft nun zum Sound.

Hinweis: Wenn Sie einen Chase durch Drücken der Chase-Taste beenden, führt der Controller automatisch die Szenen ab, die sich in der zuletzt aufgerufenen Bank befinden. Um die Bewegung der Lichter zu stoppen, verwenden Sie entweder die Blackout-Taste oder drücken Sie Musik, wenn Sie sich im Musikmodus befinden, oder die Auto-Taste.

●Jagden 120 bis 125 1 bis 6 Verfolgungsjagden

BLACKOUT 126 BLACKOUT

Beim DMX Master müssen Sie eventuell Ihre Tastatur transponieren, um die richtigen Noten zu finden.

1.FEHLERSUCHE

A.)Die Farben reagieren nicht, wenn die Fader bewegt werden.

Wenn das XRL-Kabel länger als 30 Meter ist, prüfen Sie, ob es richtig angeschlossen ist.

B.)Die Spiegel reagieren nicht, wenn die Fader bewegt werden.

Vergewissern Sie sich, dass die Adresse korrekt ist. Stellen Sie sicher, dass die Geschwindigkeit eingestellt ist, falls vorhanden,

Nicht alle Geräte haben eine Geschwindigkeitseinstellung. Wenn das XRL-Kabel länger als 30 Meter ist, überprüfen Sie, ob es richtig abgeschlossen ist.

C.) Szenen laufen nach der Aufnahme nicht ab

Stellen Sie sicher, dass Sie die Taste Add drücken, bevor Sie die Taste Scene drücken.

Vergewissern Sie sich, dass Sie sich in der richtigen Bank befinden, in der Szenen aufgezeichnet sind.

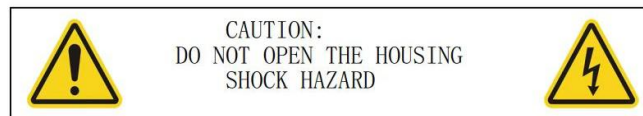
D.) Szenen laufen nach der Aufzeichnung nicht richtig ab

Vergewissern Sie sich, dass alle Vorrichtungen aufgezeichnet wurden. Stellen Sie sicher, dass Sie sich in der richtigen Bank befinden, in der Szenen aufgezeichnet wurden. Wenn das XRL-Kabel mehr als 30 Meter lang ist, überprüfen Sie, ob es richtig abgeschlossen ist.

E.)Chase läuft nach der Aufnahme nicht

Vergewissern Sie sich, dass Sie die Taste Add drücken, nachdem Sie die Taste Scene gedrückt haben. Die LED sollte blinken, nachdem Sie die Taste Hinzufügen gedrückt haben.

Vergewissern Sie sich, dass Sie sich in dem richtigen Chase befinden, in dem St eps aufgezeichnet wurden. Wenn Sie sich im Auto-Modus befinden, haben Sie die Geschwindigkeit nach der Auswahl von Auto eingestellt? Ist die Überblendzeit zu lang für die gewählte Geschwindigkeit? Wenn das XRL-Kabel mehr als 30 Meter lang ist, überprüfen ob es richtig abgeschlossen ist.



192 DMX512 INALÁMBRICO CONSOLA

MANUAL DEL USUARIO



Lea atentamente estas instrucciones antes de usar.



1. INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el DMX MASTER 1921/1922. El DMX MASTER es un controlador DMX512 universal estándar que controla hasta 192 canales DMX.

Principales características :

A.)12 partidos de arriba a 16 canales.

B.)30 bancos de 8 escenas cada una para Un total 240 escenas.

C.)6 persiguieron cada uno hasta 240 escenas.

nivel de salida DMX de 0 ~ 255. E.) 2 faders

controlan la velocidad de persecución y desteñir tiempo.

F.)Micrófono

incorporado. G.) Apagón

H.)Especificación:

Entrada de energía: DC9~12 V 1a

Salida DMX: (3 pines XL

R)*2 Tamaño: 36 x 21 x 10 cm.

2. FUNCIONES



Panel de control frontal

1.) Escáneres: Para seleccionar cualquiera o todo de 12 accesorios. 2.) Escenas: Para almacenar o ejecutar escenas.

- 3.)Página Seleccionar: Para Seleccionar la página A para el canal 1 a 8, o página B para canal 9 a 16.(A = luz indicadora roja, B = luz indicadora amarilla)
- 4.) Pantalla LCD: 4 dígitos que muestran valores y configuraciones seleccionadas.
- 5.) Banco (arriba) ▲ y abajo ▼): Hay 30 bancos disponibles para seleccionar.
- 6.) Persecuciones: para seleccionar t1~6 persecuciones.
- 7.) Apagón: deshabilita todas las salidas del canal.
- 8.) Programa: para activar el modo de programa. Mostrar vínculos cuando se activa.
- 9.) Auto/Del: para seleccionar la ejecución automática en modo de persecución o eliminar escenas y/o persecuciones.
10. Copia de música/banco: Para activar sonido activación en Modo persecución o a Copiar a banco de escenas de una a otra en modo programa.
- 11.)Toca SINCRONIZACIÓN/Visualización: En Auto Perseguir modo usado a cambiar el tasa De persecución y En el modo de programa, cambia el valor de la pantalla LCD.
- 12.) Desvanecimiento Tiempo Control deslizante: A ajustar el Desteñir Tiempo. Desteñir Tiempo es el tiempo él acepta el DMX Master para cambiar completamente de una escena a otra .
- 13.) Control deslizante de velocidad: para ajustar la velocidad de Perseguir la velocidad en modo automático.
- 14.) Velocidad Control deslizante: para ajustar el producción nivel de 0~255 o el intensidad de 0%~ 100% de cada canal
- 15.) Varilla de empuje de control de luz.

Panel de control trasero●

16.) MASW: Interruptor de encendido
17.) WLSS: Conmutador inalámbrico
18.) DMX512: Entrada y salida
19.) Fuente de alimentación: 9-12v 1a
- 20.) Carga USB: puerto de fuente de alimentación móvil
- 21.) PL: Luz indicadora de señal inalámbrica y luz indicadora de agrupación de ID
- 22.) ID: Botón de agrupación de ID
- 23.) WL: Antena 2.4G

3. INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

Direccionamiento DMX512

Escáneres	Canales
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

● Programación de escenas

- 1.) Mantenga presionado el botón de Programa durante tres segundos para activar el modo de programa. La pantalla LCD junto a “programa” parpadea, lo que indica que se ha iniciado el programa .
- 2.) Seleccione un dispositivo para programar, presionando cualquiera o todos los botones del escáner 1 a 12.
- 3.) Ajuste el Faders a la salida deseada nivel para todo canales(es decir Color, Gobos, Panorámica, inclinación, etc.)de seleccionado artículos fijos o accesorios . Prensar Página Seleccionar A/B si el artículos fijos tiene más de 8 canales.Cuando seleccionando de la página A a la B, tú tener a mover diapositivas a Activar canales.
- 4.) Si tú tener colocar el artículos fijos a su gusto y desear a programa otro accesorio , presione el El botón del escáner ya ha terminado de ajustarse. Esto mantendrá el accesorio en es final c onfiguración. Seleccionar otro artículos fijos por prensado el objetivo Escáner botón y proceda a ajustar los faders para lograr la configuración deseada .

- 5.) Repita los pasos 2 y 3 hasta que haya configurado el accesorios La forma en que tú como.
- 6.) Cuando toda la escena esté configurada a su gusto, presione y suelte el botón MID I/Add.
- 7.) Seleccione el banco deseado a almacenar escena usando el Arriba y Abajo Banco seleccionar Botón. Hay 30 bancos que puedes almacenar. hasta 8 escenas por banco para a total de 240 escenas.
- 8.)Entonces prensa a Escena Botones 1~8 a almacenar el escena. Todo LED parpadear 3 veces. La pantalla LCD mostrará el banco y la escena donde se almacenó la escena.
- 9.) Repita los pasos 2 a 8 para grabar su deseado escenas.tu poder Copiar el ajustes de uno escáner botón a otro en caso quieres a agregar más accesorios a su espectáculo. Sólo presione y sostener el escáner botón tú desear a Copiar , entonces prensa el escáner botón quieres a Copiar A las 11.) a salida programación modo prensa y sostener el Programa botón durante 3 segundos. (Cuando tu sales programación, el Apagón Condujo es en, prensa B o t ó n de apagón para desactivar la función de apagón.)

● Edición de escena

Esta función le permite realizar cambios en una escena programada previamente.

1.) Presione el botón de programa durante tres segundos para ingresar al modo de programa.
- 2.) Utilice los botones Banco ARRIBA y Abajo para seleccionar El banco que almacena la escena que desees a editar.
- 3.) Selecciona la escena que quieras para editar presionando su Botón de escena. 4.) Utilice los faders para realizar los ajustes deseados .
- 5.) Pulse el botón MIDI/Añadir Luego sigue el botón Escena que corresponde a la escena que estás editando para almacenar. él a la memoria.

Nota: Debes seleccionar la misma escena que seleccionaste más temprano
De lo contrario, podrías grabar accidentalmente sobre una escena existente.

● **Copia de escena**

Esto le permite copiar la configuración de una escena a otro .

- 1.) Presione el botón Programa durante tres segundos para ingresar al modo de programación.
- 2.) Utilice los botones de banco arriba y abajo para localizar el banco que almacena la escena a copiar. 3.) Seleccione la escena que desea copiar presionando el botón Botón de escena.
- 4.) Utilice los botones del Banco Arriba y Abajo a seleccionar el banco dónde tú desear a almacenar Las copias escena
- 5.) Presione MIDI/Agregar seguido del botón Escena donde desea copiar.

● **Borrar Escena**

Esta función restablecerá todos los canales DMX incorporados con una escena a 0. 1.) Seleccione la escena que desea eliminar.

- 2.)Mientras presado y tenencia Automático/Borrar, prensa el Escena botón(1 a 8) tú desear a borrar.

● **Borrar Todo Escenas**

Esto borrará todas las escenas en todos los bancos. Las escenas se reinician a 0.

- 1.) Mantenga presionados los botones Program y Bank Down mientras apaga la unidad. 2.) Vuelva a conectar la energía; todas las escenas deberían borrarse.

● **Copiar Banco**

Este financiar ion permite tú a Copiar el ajustes de uno banco a otro banco .

- 1.)Presione y sostener el Programa Botón para tres artículos de segunda clase a activar el programación modo.
- 2.) Seleccione el banco que desea copiar.
- 3.) Presione y suelte el botón MDI /Agregar.
- 4.) Seleccione el banco al que desea copiar .
- 5.) Pulse el botón Música/Banco-Copiar. El Pantalla LCD La pantalla se mostrará destello dentro de poco a indicar la copia ya ha sido terminado

● **Eliminar a Banco**

- 1.) Prensa y aguantar el Programa Botón para tres artículos de segunda clase a activar La programación modo.
- 2.) Seleccione el banco que desea eliminar. Pulse Auto/Del y Music/Bank -Copy en el Al mismo tiempo, borre el banco. La pantalla LCD parpadeará para indicar que la función se ha completado .

● **Persecución Programación**

Tienes que programar escenas antes de poder programar persecuciones .

1.) Mantenga presionado el botón de programa durante 3 segundos para ingresar al modo de programación.
- 2.) Elija y seleccione (1~6) para programar .
- 3.) Seleccionar el deseado Escena forma cualquier banco. Escenas son correr en el orden eso ellos están programados en la persecución.
- 4.) Presione el botón MIDI/Agregar, todos los LED parpadearán 3 veces .
- 5.) Repetir pasos 3 y 4 como muchos como tú desear .Tú poder registro arriba a 240 escenas en Una persecución.
- 6.) Mantenga presionado el botón de programa durante 3 segundos para salir del modo de programación.

● **Copiar a Banco a a Perseguir**

- 1.) Prensa y sostener el Programa Botón para tres artículos de segunda clase a ingresar el programación modo.
- 2.) Seleccionar el banco de escenas tú desear a Copiar .
- 3.) Seleccione la persecución a la que desea copiar el banco de escenas.
- 4.) Prensa Música / Banco - Copiar , y MIDI / Agregar simultáneamente . El escenas de el banco se copian al Chase.
- 5.) Mantenga presionado el botón Programa durante tres segundos para salir del modo de programación.

● **EDICIÓN DE PERSECUCIONES**

Añadiendo un Paso a a Perseguir

- 1.) Mantenga presionado el botón Programa durante tres segundos para ingresar al modo de programación.
- 2.) Seleccione la persecución 1~6 a los que desea agregar un paso.
Presiona TAP SYNC/DISPLAY y la pantalla LCD muestran la escena y el banco. es 1.) El banco que contiene la escena que desea agregar.
- 2.) Presione TAP SYNC/Display nuevamente y la pantalla LCD muestra el Chase que tienes seleccionado.
- 3.) Utilice los botones Arriba y Abajo para desplazarse por la persecución. para alcanzar lo que ha seleccionado. 4.) Presione MIDI/Agregar, la pantalla LCD mostrará un número de paso más alto .
- 5.) Presione el botón de escena que desea agregar. 6.) Presione MIDI/Agregar nuevamente para añadir nuevo paso.
- 7.) Mantenga presionado el botón de programa durante tres segundos para salir del modo de programación.

● **Eliminar a Paso en a Perseguir**

- 1.) Prensa y sostener el Programa Botón para tres artículos de segunda clase a ingresar el programación modo.
- 2.) Seleccione la persecución 1 a 6 de los cuales tú deseo a borrar a paso.
- 3.) Presione TASP SYNC/Display y la pantalla LCD muestra el Chase que tiene seleccionado
- 4.) Uso el Arriba / Abajo botones a voluta a través de el perseguir a alcanzar el paso tú desear Borrar .
- 5.) Presione Auto/Del y la escena se eliminará.
- 6.) Mantenga presionado el botón de programa durante tres segundos para salir del modo de programación.

Eliminar persecuciones (todas las escenas) son aún disponible)

- 1.) Mantenga presionado el botón de programa durante tres segundos.
- 2.) Presione el botón de búsqueda que desea eliminar.
- 3.) Prensa y sostener el Automático / Del botón y entonces prensa y sostener el Perseguir botón de Deben eliminarse. Los LED parpadearán tres veces .
- 4.) Suelte ambos botones y la persecución se eliminará .

Eliminar todas las persecuciones

- 1.) Mantenga presionadas las teclas Bank Down y Auto/D el botones mientras apaga la energía. 2.) Vuelva a conectar la energía, todas las persecuciones deben eliminarse.

● EN CORRER ESCENAS

● Ejecución manual Escenas

- 1.) Cuando se enciende por primera vez, la unidad está en modo de escena manual.
- 2.) Si en Programa modo, prensa y sostener el Programa botón para tres artículos de segunda clase y El LED del programa se apagará. El controlador ahora está en modo manual.
- 3.) Ser seguro eso el Autos y música botones ' LED son apagado .
- 4.) Seleccionar el Banco, utilizando el Arriba y Abajo Botones bancarios eso tiendas el escenas que tu deseo correr
- 5.) Presione el botón de escena para ejecutar las escenas que desee. seleccionado.

● Auto Correr Escenas

Este función voluntad correr a blanco de programado escenas en a secuencial bucle . 1.) Presione Auto/Del una vez para activar el modo de ejecución automática.

- 2.) Utilice los botones Arriba y Abajo del banco para seleccionar un banco de Escenas para ejecutar.

3.) Ahora tú puede utilizar el Velocidad y se desvanecen Deslizadores a ajustar el escenas a tú como. El desteñir configuración debería nunca ser Más lento que el velocidad configuración o el escenas voluntad no ser terminado.

4.) Puedes cambiar de banco sobre la marcha presionando los botones Arriba y Abajo del banco.

● **Música Correr Escenas**

1.) Pulse el botón Música/Banco-Copiar y el botón correspondiente indicador La luz será venir En en Pantalla LCD.

2.) Seleccionar banco deseado que almacena el escenas que desees a perseguir por demandando Arriba o Botones hacia abajo o puedes controlar vía MIDI señales.

3.) Presione Música/Copia de banco una vez más para salir.

● **MIDI Correr Escenas**

Seleccione el banco para ejecutar escenas usando MIDI siempre que esté en modo Manual , Automático o Ejecución musical modo.

● **EN CORRER PERSECUCIONES**

● **Ejecución manual persecuciones**

Esta función le permitirá recorrer manualmente una persecución seleccionada.

1.) Mantenga presionado el botón de programa durante tres segundos para ingresar al modo de programación. 2.) Inicie una persecución seleccionando uno de el seis Botones de persecución.

3.) Prensa el Sincronización de toque botón . Cada tiempo tú prensa el botón , tú voluntad paso A través de la persecución.

4.) Usar Banco seleccionar botones a voluta a través de el persecuciones. Prensa y sostener el Mantenga presionado el botón Programar durante tres segundos para salir del modo de programación.

● Auto Correr Persecuciones

- 1.) Presione cualquiera o todos los los seis Botón de persecución para Seleccione el deseado perseguir.
- 2.) Pulse y suelte el botón Auto/Del. El LED correspondiente parpadeará .
- 3.) Ajustar La velocidad y Desteñir Tiempo a su deseado ajustes . El Perseguir voluntad correr según su configuración.
- 4.) Tú poder anular el velocidad y desteñir tiempo por tocando el Sincronización de tapones /D es botón de reproducción tres veces . entonces el perseguir voluntad correr basado en el tiempo intervalo de su grifos .

Nota :

- A.) Nunca ajustar Deseñir tiempo Más lento que el Velocidad configuración de lo contrario su escenas No se completará antes de que se dé un nuevo paso. ¡enviado!
- B.) Si tú desear a incluir todo el persecuciones , prensa Automático / Del botón antes Seleccionando perseguir .

● Carrera musical Persecuciones

- 1.) Presione uno de Los seis botones de búsqueda para seleccionar su deseado persecución. 2.) Presione y suelte el botón Música/Copia de banco .
- 3.) El LED correspondiente parpadeará en la pantalla LCD. 4.) Tu persecución ahora se ejecutará al ritmo del sonido .

Nota: Cuando tú salida a Perseguir por prensado el Perseguir botón, el controlador voluntad ejecutar automáticamente el escenas eso son en el último banco acceso sed.A detener el movimiento De las luces cualquiera usar el Apagón botón o prensa Música si en música modo o el Botón automático .

- Persecuciones 120 a 125 1 a 6 persecuciones

APAGÓN 126 Apagón

Es posible que tenga que transponer su teclado para encontrar las notas adecuadas. 1.

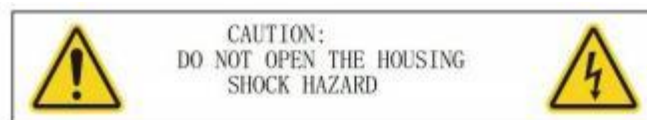
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

A.) Bandera no responder cuando Deslizadores son emocionado. Hacer seguro DIRECCIÓN es correcto .Si el XRL cable es más A más de 30 metros , comprobar si él es finalizado adecuadamente .

B.) Los espejos no responden cuando se activan los faders. son emocionado. Hacer seguro DIRECCIÓN es correcto. Hacer seguro velocidad es equilibrado, Si está disponible, para más rápido movimiento. No todo accesorios tener Ajuste de velocidad . Si el XRL Cables más A más de 30 metros , comprobar si él es finalizado apropiadamente . C.) Escenas No corras Después de grabarlos.Hacer seguro que prensa Agregar botón antes Presionando el botón de Escena. Asegúrate de estar en el Banco correcto que tiene escenas grabadas.

D.) Las escenas no se ejecutan correctamente tal como los registró. Hacer seguro todo Los accesorios eran grabado. Hacer seguro tú son en el correcto banco eso tiene escenas grabado.Si el XRL cable es mas A más de 30 metros , comprobar si él es finalizado adecuadamente .

MI.) Perseguir no correr después registro a ellos. Hacer seguro a prensa Agregar botón después prensado Escena botón. CONDUJO debería parpadear después prensado Agregar botón. Ser seguro tú son en el correcto perseguir eso tiene escalones grabado. Si en Auto Modo, hizo tú ajustar la velocidad ¿Después de seleccionar Automático? ¿El tiempo de desvanecimiento es demasiado largo? velocidad ¿seleccionado? Si El XRL cable es más a más de 30 metros, comprobar si Se termina correctamente.



192 DMX512 SANS FIL CONSOLE

MANUEL D'UTILISATION



Veillez lire attentivement ces instructions avant utilisation



1. INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté le DMX MASTER 1921/1922. Le DMX MASTER R est un contrôleur DMX512 universel standard, contrôlant jusqu'à 192 canaux DMX. Voici ses principales caractéristiques :

A.)12 matches de jusqu'à 16 chaînes.

B.)30 banques de 8 scènes chacune pour un total 240 scènes.

C.)6 chassés chacun jusqu'à 240 scènes.

D.)8 faders règlent le niveau de sortie DMX de 0 ~ 255. E.)2 faders contrôlent la vitesse de poursuite et disparaître temps.

F.)Microphone intégré.

G.) Panne d'électricité

H.)Spécifications :

Entrée d'alimentation : DC9~12V 1a

Sortie DMX : (XL R 3

broches)*2 Taille:

36*21*10cm

2. FONCTIONS



Panneau de commande avant

- 1.)Scanners : Pour sélectionner un ou tous de 12 luminaires.
- 2.)Scènes : Pour stocker ou exécuter scènes.
- 3.)Page Sélectionner: À sélectionnez la page A pour la chaîne 1 à 8, ou page B pour canal 9 à 16.(A = voyant rouge, B = voyant jaune)
- 4.) Écran LCD : 4 chiffres affichant les valeurs et les paramètres choisis.
- 5.)Banque (en haut ▲ et vers le bas ▼): 30 banques sont disponibles pour sélection.
- 6.) Poursuites : pour sélectionner 1 à 6 poursuites.
- 7.)Blackout : désactive toutes les sorties de canal.
- 8.)Programme : Pour activer le mode programme. Affiche les liens une fois activé.
- 9.)Auto/Del : pour sélectionner l'exécution automatique en mode poursuite ou supprimer scènes et/ou poursuites.
- 10.Copie musicale/bancaire : Pour déclencher son activation dans Mode poursuite ou à copie un banque de scènes de l'une à l'autre en mode programme.
- 11.)Appuyez sur SYNCHRONISATION/Affichage : Dans Auto Chasse mode utilisé à changement le taux de chasse et en mode programme, modifiez la valeur de l'affichage LCD.
- 12.)Fondu Temps Curseur: À ajuster le Disparaître Temps. Disparaître Temps est le temps il prend le DMX Master pour passer complètement d'une scène à une autre.
- 13.) Curseur de vitesse : pour régler le taux de vitesse de poursuite en mode automatique.
- 14.)Vitesse Curseur : pour régler le sortir niveau de 0 à 255 ou le intensité depuis
0%~100% de chaque canal
- 15.) Tige de poussée de contrôle de la lumière.

Panneau de commande arrière●

16.) MASW : Interrupteur d'alimentation

- 17.) WLSS : commutateur sans fil
- 18.) DMX512 : Entrée et sortie
- 19.) Alimentation : 9-12v 1a
- 20.) Chargement USB : port d'alimentation mobile
- 21.) PL : Témoin lumineux du signal sans fil et témoin lumineux de regroupement d'ID
- 22.) ID : Bouton de regroupement d'ID
- 23.) WL : antenne 2,4G

3. INSTRUCTIONS D'UTILISATION

Adressage DMX512

Scanners	Chaînes
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

● Programmation de scènes

- 1.) Appuyez sur le bouton Programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour activer le mode programme. L' écran LCD à côté de « programme » clignote, indiquant que le programme a été démarré .
- 2.) Sélectionnez un appareil à programmer en appuyant sur un ou plusieurs boutons du scanner . 1 à 12.
- 3.) Ajustez le faders vers le sortie souhaitée niveau pour tous chaînes (c'est-à-dire Couleur, Gobo, Panoramique, inclinaison, etc.) de choisi fixation ou luminaires .
 Presse Page Sélectionner A/B si le fixation a plus de 8 chaînes.Quand sélection de la page A à B, toi avoir à se déplacer diapositive rs à activer les chaînes.

- 4.) Si toi avoir ensemble le fixation à ton aimer et souhait à programme un autre luminaire , appuyez sur le Bouton du scanner que vous avez terminé de régler. Cela maintiendra le luminaire dans c'est final configuration . Sélectionner un autre fixation par pressage le cible Scanner bouton et procédez au réglage des faders pour obtenir les réglages souhaités .
- 5.) Répétez les étapes 2 et 3 jusqu'à ce que vous ayez défini le luminaires la façon dont tu comme.
- 6.) Lorsque la scène entière est réglée à votre convenance, appuyez et relâchez le bouton MID I/Add.
- 7.) Sélectionnez le banque souhaitée à magasin scène utilisant le En haut et Vers le bas Banque sélectionner bouton. Il y a 30 banques que vous pouvez stocker à 8 scènes par banque pour un total de 240 scènes.
- 8.) Ensuite presse un Scène Bouton 1 à 8 à magasin le scène. Tous LED clignoter 3 fois. L' écran LCD affichera la banque et la scène où la scène a été stockée.
- 9.) Répétez les étapes 2 à 8 pour enregistrer votre voulu scènes. Vous peut copie le paramètres depuis un scanner bouton à un autre dans cas tu veux à ajouter plus luminaires à ton montrer. Appuyez simplement sur et prise le scanner bouton toi vouloir à copie , alors presse le scanner bouton tu veux à copie À 11.) à sortie programmation mode presse et prise le Programme bouton pendant 3 secondes. (Quand tu sors programmation, le Black-out Dirigé est sur, presse (B o u t o n Blackout pour désactiver le blackout.)

● Édition de scène

Cette fonction permet d'effectuer des modifications dans une scène programmée précédemment.

1.) Appuyez sur le bouton de programme pendant trois secondes pour accéder au mode de programmation.
- 2.) Utilisez les boutons Bank UP et Down pour sélectionner la banque qui stocke la scène que vous souhaitez à modifier.
- 3.) Sélectionnez la scène que vous souhaitez pour éditer en appuyant sur son Bouton de scène. 4.) Utilisez les faders pour effectuer les réglages souhaités .

5.) Appuyez sur le bouton MIDI/Ajouter puis suivi du bouton Scène qui correspond à la scène que vous éditez pour la stocker il à la mémoire.

Remarque : vous devez sélectionner la même scène que celle que vous avez sélectionnée plus tôt Sinon , vous risquez d'enregistrer accidentellement sur une scène existante.

● Copie de scène

Cela vous permet de copier les paramètres de une scène à un autre .

1.) Appuyez sur le bouton Programme pendant trois secondes pour accéder au mode programme.

2.) Utilisez le bouton Bank haut et bas pour localiser la banque qui stocke la scène à copier. 3.) Sélectionnez la scène souhaitée que vous souhaitez copier en appuyant sur la touche Bouton de scène.

4.) Utilisez les boutons de la banque vers le haut et jusqu'à sélectionner le banque où toi vouloir à magasin les copies scène

5.) Appuyez sur MIDI/Ajouter puis sur le bouton Scène où vous souhaitez copier.

● Supprimer Scène

Cette fonction réinitialisera tous les canaux DMX incorporés à une scène

à 0. 1.) Sélectionnez la scène que vous souhaitez supprimer.

2.)Alors que pressage et holding Auto/Suppr, presse le Scène bouton (1 à 8) toi vouloir à supprimer.

● Effacer Tous Scènes

Cela effacera toutes les scènes de toutes les banques. les scènes sont réinitialisées à 0.

1.) Appuyez et maintenez enfoncés les boutons Programme et Banque basse tout en mettant l'appareil hors tension. 2.) Rebranchez l'alimentation, toutes les scènes doivent être effacées.

● Copie Banque

Ce fonds ion permet toi à copie le paramètres de un banque à un autre banque .

- 1.) Appuyez sur et prise le Programme Bouton pour trois secondes à activer le programmation mode.
- 2.) Sélectionnez la banque que vous souhaitez copier.
- 3.) Appuyez et relâchez le bouton MDI / Ajouter.
- 4.) Sélectionnez la banque dans laquelle vous souhaitez copier .
- 5.) Appuyez sur le bouton Musique/Banque-Copier. Le Écran LCD l'affichage sera éclair prochainement à indiquer la copie a été terminé .

● **Supprimer un Banque**

- 1.) Presse et tiens le Programme Bouton pour trois secondes à activer la programmation mode.
- 2.) Sélectionnez la banque à supprimer. Appuyez sur Auto/Del et Music/Banque-Copier en même temps. le en même temps pour supprimer la banque. L'écran LCD clignotera pour indiquer la fin de la fonction .

● **Poursuite Programmation**

Vous devez programmer des scènes avant de pouvoir programmer des poursuites .

- 1.) Appuyez sur le bouton de programmation et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour accéder au mode de programmation.
- 2.) Choisissez et poursuivez (1 à 6) à programmer .
- 3.) Sélectionner le voulu Scène formulaire n'importe lequel banque. Scènes sont courir dans le commande que ils sont programmés dans la poursuite.
- 4.) Appuyez sur le bouton MIDI/Add, toutes les LED clignoteront 3 fois .
- 5.) Répéter mesures 3 et 4 comme beaucoup comme toi vouloir .Toi peut enregistrer en haut à 240 scènes dans une poursuite.
- 6.) Appuyez sur le bouton de programme et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour quitter le mode de programmation.

● **Copie un Banque à un Chasse**

- 1.) Presse et prise le Programme Bouton pour trois secondes à entrer le programmation mode.

- 2.) Sélectionnez le banque de scènes toi souhait à copie .
- 3.) Sélectionnez le chase vers lequel vous souhaitez copier la banque de scènes.
- 4.) Appuyez sur Musique / Banque - Copie , et MIDI / Ajouter simultanément . Le scènes de le banque sont copiés dans le Chase.
- 5.) Appuyez sur le bouton Programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour quitter le mode de programmation.

● **MONTAGE DES POURSUITES Ajout d'un Étape vers un Chasse**

1.) Appuyez sur le bouton Programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour accéder au mode de programmation.
- 2.) Sélectionnez la poursuite 1~6 auquel vous souhaitez ajouter un étape.
Appuyez sur TAP SYNC/DISPLAY et l'écran LCD affichent la scène et la banque. est
- 1.) La banque contenant la scène que vous souhaitez ajouter.
- 2.) Appuyez sur TAP SYNC/Affichage à nouveau et l'écran LCD affiche le Chase que vous avez choisi.
- 3.) Utilisez les boutons Haut et Bas pour faire défiler la poursuite pour vous atteindre, vous avez sélectionné. 4.) Appuyez sur MIDI/Add, l'écran LCD affichera un numéro d'étape plus haut .
- 5.) Appuyez sur le bouton de scène que vous souhaitez ajouter.
- 6.) Appuyez à nouveau sur MIDI/Add pour ajouter une nouvelle étape.
- 7.) Appuyez sur le bouton de programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour quitter le mode de programmation.

● **Suppression un Étape dans un Chasse**

- 1.) Presse et prise le Programme Bouton pour trois secondes à entrer le programmation mode.
- 2.) Sélectionnez la poursuite 1 à 6 dont toi souhaite supprimer un étape.
- 3.) Appuyez sur TASP SYNC/Display et l' écran LCD affiche le Chase qui a choisi

- 4.) Utilisation le Haut / Bas boutons à rouleau à travers le chasse à atteindre le étape toi souhait à supprimer.
- 5.) Appuyez sur Auto / Del et la scène sera supprimée.
- 6.) Appuyez sur le bouton de programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour quitter le mode de programmation.

Supprimer les poursuites (toutes les scènes) sont (toujours disponible)

- 1.) Appuyez sur le bouton de programme et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes.
- 2.) Appuyez sur le bouton de poursuite que vous souhaitez supprimer.
- 3.) Appuyez sur et prise le Auto / Suppr bouton et alors presse et prise le Chasse bouton de il faut les supprimer. Les LED clignoteront trois fois .
- 4.) Relâchez les deux boutons et la poursuite sera supprimée .

Supprimer toutes les poursuites

- 1.) Appuyez et maintenez enfoncées les touches Bank Down et Auto/D el boutons lors de la mise hors tension. 2.) Rebranchez l'alimentation, toutes les poursuites doivent être supprimées.

● COURSE À PIED SCÈNES

● Exécution manuelle Scènes

- 1.) Lorsque l'appareil est mis sous tension pour la première fois, il est en mode scène manuel.
- 2.) Si dans Programme mode, presse et prise le Programme bouton pour trois secondes et la LED du programme s'éteint. Le contrôleur est maintenant en mode manuel.
- 3.) Soyez bien sûr que le Auto et musique boutons ' LED sont désactivé .
- 4.) Sélectionner le Banque, en utilisant le En haut et Vers le bas Boutons de banque que magasins le scènes que vous Je souhaite courir.
- 5.) Appuyez sur le bouton Scène pour exécuter les scènes que vous choisi.

● **Automatique Courir Scènes**

Ce fonction volonté courir un vide de programmé scènes dans un séquentiel boucle .

- 1.) Appuyez une fois sur Auto/Del pour activer le mode d'exécution automatique.
- 2.) Utilisez les boutons Up et Down Bank pour sélectionner une banque de scènes à exécuter.
- 3.) Maintenant vous peut utiliser le Vitesse et s'estompe Curseurs à ajuster le scènes à toi comme. Le disparaître paramètre devrait jamais être Ralentissez que le vitesse paramètre ou le scènes volonté pas être complété.
- 4.) Vous pouvez changer de banque à la volée en appuyant sur les boutons Up et Down Bank.

● **Musique Courir Scènes**

- 1.) Appuyez sur le bouton Musique/Copie de banque et sur le bouton correspondant indicateur la lumière sera viens sur dans Écran LCD.
- 2.) Sélectionner banque souhaitée qui stocke le scènes que vous souhaitez à chasse par poursuivre En haut ou Boutons vers le bas ou vous pouvez contrôler via MIDI Signaux.
- 3.) Appuyez une fois de plus sur Musique/Banque-copie pour quitter.

● **MIDI Courir Scènes**

Sélectionnez la banque pour exécuter des scènes à l'aide de MIDI lorsqu'elle est en mode Manuel /Auto ou Musique mode.

● **COURSE À PIED POURSUITES**

● **Exécution manuelle poursuites**

Cette fonction vous permettra de parcourir manuellement une piste sélectionnée.

- 1.) Appuyez sur le bouton de programmation et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour accéder au mode de programmation.
- 2.) Démarrez une poursuite en sélectionnant un de le six Boutons de poursuite.
- 3.) Appuyez sur le TAPSYNC bouton . Chaque temps toi presse le bouton , toi volonté étape à travers la chasse.
- 4.) Utiliser Banque sélectionner boutons à rouleau à travers le poursuites. Presse et prise le Appuyez sur le bouton de programmation pendant trois secondes pour quitter le mode de programmation.

● **Automatique Courir Poursuites**

- 1.) Appuyez sur l'un ou sur tous les boutons les six Bouton de poursuite pour sélectionnez le voulu chasse.
- 2.) Appuyez sur le bouton Auto/Del et relâchez-le. La LED correspondante clignote .
- 3.) Ajuster la vitesse et Disparaître Temps à ton voulu paramètres . Le Chasse volonté courir selon vos paramètres.
- 4.) Toi peut outrepasser le vitesse et disparaître temps par tapotement le TAPSYNC /D est bouton de lecture trois fois . Puis le chasse volonté courir basé sur le temps intervalle de ton robinets .

Note :

UN.) Jamais ajuster Disparaître temps Ralentissez que le Vitesse paramètre sinon ton scènes ne sera pas achevé avant qu'une nouvelle étape ne soit envoyé!

B.) Si toi souhait à inclure tous le poursuites , presse Auto / Suppr bouton avant sélection chasse .

● **Course musicale Poursuites**

- 1.) Appuyez sur l'une des les six boutons de poursuite pou sélectionner votre voulu poursuite.
- 2.) Appuyez et relâchez le bouton Musique/Copie de banque .
- 3.) La LED correspondante clignotera sur l'écran LCD.
- 4.) Votre poursuite se déroulera maintenant au son du son .

Note: Quand toi sortie un poursuivre par pressage le Chasse bouton, le contrôleur volonté s'exécute automatiquement le scènes que sont dans le dernière banque accéder à sed.To arrêt le mouvement des lumières soit utiliser le Black-out bouton ou presse Musique si dans musique mode ou le Bouton automatique .

- Poursuites 120 à 125 1 à 6 poursuites

BLACK-OUT 126 NOIR

Le DMX Master vous obligera peut-être à transposer votre clavier pour trouver les bonnes notes. 1. DÉPANNAGE

UN.) Couleurs ne le faites pas répondre quand faders sont déplacé. Faire bien sûr adresse est correct .Si le XRL câble est plus plus de 30 mètres , vérifiez si il est terminé correctement .

B.) Les miroirs ne répondent pas lorsque les faders sont déplacé. Faire bien sûr adresse est correct. Faire bien sûr vitesse est ajusté, si disponible, pour plus rapide mouvement. Pas tous luminaires avoir réglage de la vitesse . Si le XRL câbles plus plus de 30 mètres , vérifiez si il est terminé correctement . C.) Scènes ne cours pas après les avoir enregistrés.Faites sûr de presse Ajouter bouton avant Appuyez sur le bouton Scène. Assurez-vous que vous êtes dans la bonne banque contenant des scènes enregistrées.

D.) Les scènes ne se déroulent pas correctement comme je les ai enregistrés. Faire bien sûr tous les luminaires étaient enregistré. Faire bien sûr toi sont dans le correct banque que a scènes enregistré.Si le XRL câble c'est plus plus de 30 mètres , vérifiez si il est terminé correctement .

E.) Chasse ne le faites pas courir après enregistrer eux. Faire bien sûr à presse Ajouter bouton après pressage Scène bouton. DIRIGÉ devrait clignoter après pressage Ajouter bouton. Être bien sûr toi sont dans le correct chasse que a des marches enregistré. Si dans Auto Mode, a fait toi ajuster la vitesse après avoir sélectionné Auto ? Le temps de fondu est-il trop long vitesse choisi? Si le XRL câble est plus plus de 30 mètres, vérifiez si c'est terminé correctement.



192 Controllo DMX512 SENZA FILI CONSOLLE

MANUALE D'USO



**Si prega di leggere attentamente queste istruzioni
prima dell'uso**



1. INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il DMX MASTER 1921/1922. Il DMX MASTER è un controller DMX512 universale standard, che controlla fino a 192 canali DMX.

Ecco le sue caratteristiche principali :

- A.) 12 apparecchi di fino a 16 canali.
- B.) 30 banche di 8 scene ciascuna per un totale 240 scene.
- C.) 6 inseguitori ciascuno fino a 240 scene.
- D.) 8 fader regolano il livello di uscita DMX da 0 ~ 255.
- E.) 2 fader controllano la velocità dell'inseguimento E dissolvenza tempo.
- F.) Microfono incorporato.
- G.) Oscuramento
- H.) Specifica:
Ingresso alimentazione: DC9~12V 1a
Uscita DMX: (3 pin XL R)*2
Dimensioni: 36*21*10cm

2. FUNZIONI



Pannello di controllo frontale

- 1.)Scanner: per selezionare uno o più Tutto di 12 infissi. 2.)Scene: per memorizzare o eseguire scene.
- 3.)Pagina Selezionare: A seleziona la pagina A per il canale 1 a 8, o pagina B per canale 9 A 16.(A= Spia luminosa rossa, B= Spia luminosa gialla)
- 4.) Display LCD: 4 cifre che mostrano i valori e le impostazioni selezionate.
- 5.) Banca (su) ▲ e giù ▼): sono disponibili 30 banche per selezione. 6.)Chase: per selezionare da 1 a 6 chase.
- 7.) Blackout: disattiva tutte le uscite dei canali.
- 8.)Programma: per attivare la modalità programma. Visualizza i link quando attivati.
- 9.)Auto/Elimina: per selezionare l'esecuzione automatica in modalità chase o elimina scene e/o inseguimenti.
- 10.Copia musicale/banca: Per innescare suono attivazione in Modalità inseguimento O A copia UN banca di scene da una all'altra in modalità programmazione.
- 11.)Tocca SINCRONIZZAZIONE/Visualizzazione: In Auto Caccia modalità usato A modifica IL valutare di inseguimento E in modalità programmazione modifica il valore visualizzato sul display LCD.
- 12.)Svanimento Tempo Cursore: A regolare IL Dissolvenza Tempo. Dissolvenza Tempo È IL tempo Esso prende il DMX Master per passare completamente da una scena all'altra .
- 13.) Cursore della velocità: per regolare la velocità di inseguire la velocità in modalità automatica.
- 14.)Velocità Cursore: per regolare IL produzione livello da 0~255 O IL intensità da 0%~100% di ogni canale I.
- 15.) Asta di comando luci.

Pannello di controllo posteriore●

16.) MASW: Interruttore di alimentazione
17.) WLSS: Interruttore wireless
18.) DMX512: Ingresso e uscita
19.) Alimentazione: 9-12v 1a

- 20.) Ricarica USB: porta di alimentazione mobile
 21.) PL: Spia luminosa del segnale wireless e spia luminosa di raggruppamento ID
 22.) ID: Pulsante di raggruppamento ID
 23.) WL: antenna 2.4G

3. ISTRUZIONI PER IL FUNZIONAMENTO

Indirizzamento DMX512

Scanner	Canali
1	1-16
2	17-32
3	33-48
4	49-64
5	65-80
6	81-96
7	97-112
8	113-128
9	129-144
10	145-160
11	161-176
12	177-192

● Programmazione della scena

- 1.) Premere e tenere premuto il pulsante Program per tre secondi per attivare la modalità programma. Il display LCD accanto a "program" lampeggia, indicando che il programma è stato avviato .
- 2.) Selezionare un apparecchio da programmare, premendo uno o tutti i pulsanti dello scanner 1 a 12.
- 3.) Regolare il fader al output desiderato livello per Tutto canali(ad esempio Colore, Gobbo, Panoramica, inclinazione, ecc.)di selezionato apparecchio O infissi . Premere Pagina Selezionare A/B Se IL apparecchio ha più di 8 canali.Quando selezionando dalla pagina A alla pagina B, Voi Avere A mosse diapositiva rs A attivare i canali.
- 4.) Se Voi Avere impostato IL apparecchio A tuo Mi piace E desiderio A programma un altro fissaggio , premere il Pulsante Scanner che hai terminato di regolare.

Questo manterrà il apparecchio In suo finale configurazione . Selezionare un altro apparecchio di premendo IL bersaglio Scanner pulsante e procedere alla regolazione dei fader per ottenere le impostazioni desiderate .

5.) Ripetere i passaggi 2 e 3 finché non si è impostato il infissi il modo in cui tu Piace.

6.) Quando l'intera scena è impostata come desiderato, premere e rilasciare il pulsante MID I/Aggiungi.

(7) Selezionare il banca desiderata a negozio scena usando IL Su E Giù Banca selezionare pulsante. Ci sono 30 banche che puoi memorizzare a 8 scene per banca per UN totale Di 240 scene.

8.)Quindi premere UN Scena Pulsante 1~8 A negozio IL scena. Tutto LED battito di ciglia 3 volte. Il display LCD visualizzerà la banca e la scena in cui è stata memorizzata.

9.) Ripetere i passaggi da 2 a 8 per registrare il desiderato scene. Tu Potere copia IL impostazioni da uno scanner pulsante A un altro In caso tu vuoi A aggiungere Di più infissi A tuo spettacolo. Basta premere E Presa IL scanner pulsante Voi Volere A copia , Poi premere IL scanner pulsante tu vuoi A copia A 11.) A Uscita programmazione modalità premere E Presa IL Programma pulsante per 3 secondi. (Quando tu esci programmazione, IL Oscuramento Guidato È SU, premere P u l s a n t e Blackout per disattivare la funzione Blackout.)

● Edizione scena

Questa funzione consente di apportare modifiche a una scena programmata in precedenza.

1.) Premere il pulsante di programmazione per tre secondi per accedere alla modalità di programmazione.

2.) Utilizzare i pulsanti Bank UP e Down per selezionare la banca che memorizza la scena che desideri A modificare.

3.) Seleziona la scena che desideri per modificare premendo il suo Pulsante Scena.

4.) Utilizzare i fader per effettuare le regolazioni desiderate .

5.) Premere il pulsante MIDI/Aggiungi quindi seguito dal pulsante Scena che corrisponde alla scena che stai modificando per memorizzare Esso alla memoria.

Nota: devi selezionare la stessa scena che hai selezionato prima Altrimenti potresti registrare accidentalmente sopra una scena esistente.

● **Copia della scena**

Ciò consente di copiare le impostazioni di una scena A un altro .

- 1.) Premere il pulsante Programma per tre secondi per accedere alla modalità programmazione.
- 2.) Utilizzare il pulsante Banca su e giù per individuare la banca in cui è memorizzata la scena copia.
- 3.) Selezionare la scena desiderata che si desidera copiare premendo il tasto Pulsante Scena.
- 4.) Utilizzare i pulsanti Banca Su e giù per selezionare IL banca Dove Voi Volere A negozio le copie scena
- 5.) Premere MIDI/Aggiungi seguito dal pulsante della scena in cui si desidera copiare.

● **Eliminare Scena**

Questa funzione reimposterà tutti i canali DMX incorporati con una scena a 0.

- 1.) Selezionare la scena che si desidera eliminare.
- 2.) Mentre premendo E presa Auto/Elimina, premere IL Scena pulsante(1 A 8) Voi Volere A eliminare.

● **Cancella Tutto Scene**

Questo cancellerà tutte le scene in tutte le banche. Tutte le scene vengono ripristinate A 0.

- 1.) Premere e tenere premuti i pulsanti Program e Bank Down mentre si spegne l'unità.
- 2.) Ricollegare l'alimentazione: tutte le scene dovrebbero essere cancellate.

● **Copia Banca**

Questo finanziamento abilita Voi A copia le impostazioni Di una banca A un'altra banca .

- 1.) Premere E Presa IL Programma Pulsante per tre secondi A attivare IL programmazione modalità.
- 2.) Seleziona la banca che vuoi copiare.
- 3.) Premere e rilasciare il pulsante MDI/Aggiungi.
- 4.) Seleziona la banca in cui vuoi copiare y.
- 5.) Premere il pulsante Musica/Copia banca. IL LCD il display verrà visualizzato flash a breve A indicare la copia è stato completato.

● **Elimina UN Banca**

- 1.) Premere e tieni premuto IL Programmazione Pulsante per tre secondi A attivare la programmazione modalità.
- 2.) Selezionare la banca da eliminare. Premere Auto/Del e Music/Bank-Copy contemporaneamente. IL contemporaneamente per eliminare la banca. Il display LCD lampeggerà per indicare il completamento della funzione .

● **Inseguire Programmazione**

Prima di poter programmare gli inseguimenti è necessario programmare le scene .

- 1.) Premere e tenere premuto il pulsante di programmazione per 3 secondi per accedere alla modalità di programmazione.
- 2.) Scegliere e seguire la sequenza (1~6) da programmare .
- 3.) Selezionare IL desiderato Scena modulo Qualunque banca. Scene Sono correre In IL ordine Quello Essi sono programmati per l'inseguimento.
- 4.) Premere il pulsante MIDI/Aggiungi, tutti i LED lampeggeranno 3 volte .
- 5.) Ripetere passi 3 E 4 COME molti COME Voi Volere .Voi Potere documentazione su A 240 scene in un inseguimento.
- 6.) Premere e tenere premuto il pulsante del programma per 3 secondi per uscire dalla modalità di programmazione.

● **Copia UN Banca A UN Caccia**

- 1.) Premere E Presa IL Programma Pulsante per tre secondi A entrare IL programmazione modalità.
- 2.) Selezionare IL banca Di scene Voi desiderio A copia .
- 3.) Seleziona la sequenza in cui vuoi copiare la banca di dati scene.
- 4.) Premere Musica / Banca - Copia , e MIDI / Aggiungi contemporaneamente . Il scene Di IL banca vengono copiati nella Chase.
- 5.) Premere e tenere premuto il pulsante Programma per tre secondi per uscire dalla modalità di programmazione.

● **MODIFICA DELLE CAUSE Aggiungere un Passo a UN Caccia**

1.) Premere e tenere premuto il pulsante Programma per tre secondi per accedere alla modalità di programmazione.

2.) Seleziona la caccia 1~6 a cui desideri aggiungere un fare un passo.

Premere TAP SYNC/DISPLAY e il display LCD mostrano la scena e la banca. Questo È

- 1.) La banca contenente la scena che desideri aggiungere.
- 2.) Premere TAP SYNC/Visualizza di nuovo e il display LCD mostra la Chase che hai selezionato.
- 3.) Utilizzare i pulsanti Su e Giù per scorrere la sequenza per raggiungere quello che hai selezionato.
- 4.) Premi MIDI/Aggiungi, il display LCD indicherà un numero di passo più alto .
- 5.) Premere il pulsante della scena che si desidera aggiungere.
- 6.) Premere nuovamente MIDI/Aggiungi per aggiungere un nuovo passaggio.
- 7.) Premere e tenere premuto il pulsante di programmazione per tre secondi per uscire dalla modalità di programmazione.

● **Eliminazione UN Fare un passo In UN Caccia**

- 1.) Premere E Presa IL Programma Pulsante per tre secondi A entrare IL programmazione modalità.
- 2.) Seleziona la caccia Da 1 a 6 da cui Voi Vorrei eliminare UN fare un passo.
- 3.) Premere TASP SYNC/Display e il display LCD mostra la Chase che ha selezionato
- 4.) Utilizzare IL Su / Giù pulsanti A scorrere Attraverso IL caccia A portata IL fare un passo Voi desiderio da eliminare.
- 5.) Premere Auto/Canc e la scena verrà eliminata.
- 6.) Premere e tenere premuto il pulsante di programmazione per tre secondi per uscire dalla modalità di programmazione.

Elimina inseguimenti (tutte le scene) Sono ancora disponibile)

1.) Premere e tenere premuto il pulsante di programmazione per tre secondi.
- 2.) Premere il pulsante chase che si desidera eliminare.
- 3.) Premere E Presa IL Auto / Elimina pulsante E Poi premere E Presa IL Caccia pulsante Di devono essere eliminati. I LED lampeggeranno tre volte .
- 4.) Rilasciare entrambi i pulsanti e la sequenza verrà eliminata .

Elimina tutti gli inseguimenti

1.)Premere e tenere premuti i tasti Bank Down e Auto/D el pulsanti mentre si spegne l'alimentazione.
- 2.) Ricollegare l'alimentazione, tutti i chase dovrebbero essere eliminati.

● CORRERE SCENE

● Esecuzione manuale Scene

- 1.) Quando si accende l'unità per la prima volta, questa si trova in modalità scena manuale.
- 2.) Se in Programma modalità, premere E Presa IL Programma pulsante per tre secondi E il LED del programma si spegnerà. Il controller è ora in modalità Manuale.

- 3.) Sii Sicuro Quello IL Auto e musica pulsanti ' LED Sono spento .
- 4.) Selezionare IL Banca, utilizzando il Su E Giù Pulsanti della banca Quello negozi IL scene tu voglia di correre.
- 5.) Premere il pulsante Scena per eseguire le scene desiderate selezionato.

● **Automatico Correre Scene**

Questo funzione Volere correre UN vuoto Di programmato scene In UN sequenziale ciclo .

- 1.) Premere Auto/Del una volta per attivare la modalità di esecuzione automatica.
- 2.) Utilizzare i pulsanti Up e Down Bank per selezionare una banca di scene da girare.
- 3.) Adesso tu può usare IL Velocità e svanire cursori A regolare IL scene A Voi Piace. IL dissolvenza collocamento Dovrebbe Mai Essere Più lentamente di IL velocità collocamento O IL scene Volere non Essere completato.
- 4.) È possibile cambiare banca al volo premendo i pulsanti Banca Su e Giù .

● **Musica Correre Scene**

- 1.) Premere il pulsante Musica/Copia banca e il pulsante corrispondente indicatore la luce sarà Venire su in LCD.
- 2.) Selezionare banca desiderata che memorizza il scene che desideri A caccia di fare causa Su O Pulsanti giù o puoi controllare tramite MIDI segnali.
- 3.) Premere ancora una volta Musica/Copia banca per uscire.

● **Il MIDI Correre Scene**

Seleziona la banca per eseguire le scene utilizzando MIDI ogni volta che è in modalità Manuale Auto o Esecuzione musicale modalità.

● **CORRERE INSEGUIMENTI**

● **Esecuzione manuale inseguimenti**

Questa funzione consente di scorrere manualmente una sequenza selezionata.

- 1.) Premere e tenere premuto il pulsante di programmazione per tre secondi per entrare in modalità di programmazione.
- 2.) Avviare un inseguimento selezionando uno Di IL sei Pulsanti di inseguimento.
- 3.) Premere IL Sincronizzazione dei tocchi pulsante . Ogni tempo Voi premere IL pulsante , Voi Volere fare un passo attraverso l'inseguimento.
- 4.) Utilizzo Banca selezionare pulsanti A scorrere Attraverso IL inseguimenti. Premere E Presa IL Premere il pulsante Programma per tre secondi per uscire dalla modalità programmazione.

● **Automatico Correre Inseguimenti**

- 1.) Premere uno o tutti i sei Pulsante Inseguì per seleziona il desiderato caccia.
- 2.) Premere e rilasciare il pulsante Auto/Del. Il LED corrispondente lampeggerà .
- 3.) Regolare la velocità E Dissolvenza Tempo A tuo desiderato impostazioni . IL Caccia Volere correre in base alle tue impostazioni.
- 4.) Voi Potere sovrascrivere IL velocità E dissolvenza tempo di toccando IL SINCRONIZZAZIONE /D È pulsante di riproduzione tre volte . Poi IL caccia Volere correre basato SU IL tempo intervallo Di tuo rubinetti .

Nota :

UN.) Mai regolare Dissolvenza tempo Più lentamente di IL Velocità collocamento Altrimenti tuo scene non sarà completato prima che venga effettuato un nuovo passaggio inviato!

B.) Se Voi desiderio A includere Tutto IL inseguimenti , premere Auto / Elimina pulsante Prima selezione caccia .

● **Corsa musicale Inseguimenti**

- 1.) Premere uno dei i sei pulsanti chase per selezionare il tuo desiderato inseguimento.
- 2.) Premere e rilasciare il pulsante Musica/Copia banca .

3.) Il LED corrispondente lampeggerà sul display LCD.

4.) Il tuo inseguimento ora verrà eseguito a ritmo di musica .

Nota: Quando Voi Uscita UN inseguire da premendo IL Caccia pulsante, IL controllore Volere eseguire automaticamente IL scene Quello Sono In IL ultima banca accesso a fermare IL movimento delle luci O utilizzo IL Oscuramento pulsante O premere Musica Se In musica modalità O IL Pulsante Auto .

● Inseguimenti 120 a 125 1 a 6 inseguimenti

OCCULTAMENTO 126 NERO

Con il DMX Master potresti dover trasporre la tastiera per trovare le note giuste.

1.RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

UN.) Colori non rispondere Quando fader Sono mosso. Fare Sicuro indirizzo È corretto .Se l' XRL cavo È Di più oltre 30 metri , controllare Se Esso È terminato correttamente .

B.) Gli specchi non rispondono quando i fader Sono mosso. Fare Sicuro indirizzo È corretto. Fare Sicuro velocità È aggiustato, se disponibile, per Più veloce movimento. Non Tutto infissi Avere regolazione della velocità . Se IL XRL cavi Di più oltre 30 metri , controllare Se Esso È terminato correttamente .

C.) Scene non correre dopo averli registrati. sicuro di premere Aggiungere pulsante Prima premendo il pulsante Scene. Assicurati di essere nella Banca corretta che ha scene registrate.

D.) Le scene non vengono eseguite correttamente come li hanno registrati. Fare Sicuro Tutto gli infissi erano registrato. Fare Sicuro Voi Sono In IL corretto banca Quello ha scene registrato.Se il XRL cavo è di più oltre 30 metri , controllare Se Esso È terminato correttamente .

E.) Caccia non correre Dopo documentazione loro. Fare Sicuro A premere Aggiungere pulsante Dopo premendo Scena pulsante. GUIDATO Dovrebbe battito di ciglia Dopo premendo Aggiungere pulsante. Essere Sicuro Voi Sono In IL corretto caccia Quello ha dei gradini registrato. Se In Auto Modalità, fatto Voi regolare la velocità dopo aver selezionato Auto? Il tempo di dissolvenza è troppo

lungo per velocità selezionato? Se l'XRL cavo È Di più oltre 30 metri, controllare se è terminato correttamente.

