

BEAM MOVE HEAD LIGHT

USER MANUAL



Please read over this manual before operating the light

1. Product Introduction

Thank you for choosing to use the beam light produced by our company. This product has completely independent intellectual property rights . It uses new high-temperature resistant composite materials, takes into account industrial aesthetic design and durability , and can be used in a variety of complex environments. This product follows the international standard DMX512/RDM signal protocol, and can be controlled alone or connected with other devices. It has very high flexibility and convenience. It has the characteristics of fast rotation, low noise, powerful functions, and rich effects, which can present a very shocking visual effect to the audience.

Therefore, this beam light is very suitable for small and medium-sized concerts, theaters, studios, nightclubs and bars , etc. It can add more color and atmosphere to these places and create a more comfortable and pleasant environment.

To ensure that you can use this product correctly and safely, please read this manual carefully before installation or use. This manual contains important installation and operation information. Please be sure to follow the steps in the manual. At the same time, to ensure that you can refer to it at any time, please keep this manual properly.

We are committed to providing high-quality products and services. If you have any questions or need further assistance, please feel free to contact us. Wish you a pleasant use!

This product has been strictly tested before leaving the factory to ensure that it is in good condition. In order to keep the product in good condition and ensure safe operation, please be sure to follow the safety precautions and warnings in this manual. After receiving the product, please carefully remove the packaging and carefully check whether the product has been damaged during transportation. At the same time, please confirm whether the following contents are complete.

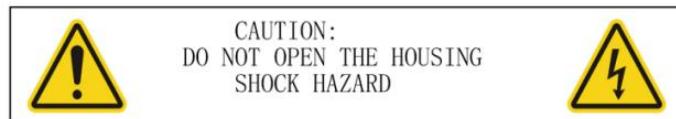
Serial	Name	Quantity	Unit
1	Beam Light	1	PCS
2	Quick lock light hook bracket	2	PCS
3	Power cord	1	PCS
4	User Manual	1	PCS
5	DMX signal cable	1	PCS

2. Product safety use and precautions

- Do not use a power cord with damaged insulation, and do not connect the power cord to other wires;
- The lamps use strong air cooling, which is easy to accumulate dust. They must be cleaned once a month, especially the heat dissipation vents, otherwise they will be blocked by dust, resulting in poor heat dissipation and causing abnormalities in the lamps.
- When installing lamps, the fixing screws must be tightened, and safety ropes must be added, and they must be checked regularly;
- When installing and positioning the lamp, keep a minimum distance of 10 meters between any point on the lamp surface and any flammable or explosive material, and 2.5 meters from the irradiated object. Please do not install the lamp directly on the surface of flammable materials;
- It is recommended that the continuous working time of the lamp should not exceed 10 hours, and the interval between continuous starting of the lamp should not be less than 10 minutes, otherwise the lamp will not be triggered normally due to overheat protection;
- The closing time of the switch valve should not exceed 5 minutes. If the light needs to be turned off for a longer time, the control console (light control channel) should be used to turn off the light.
- In order to ensure that multiple lamps better follow the scene effect, the lamps should not be in the state of

not completing the current scene, that is, starting the next scene action. It is best not to exceed 3 minutes in this state to ensure that multiple lamps can run synchronously;

- During use, if any abnormality occurs in the lamp, stop using the lamp in time to prevent other faults from being caused.
- The lamp should be kept dry and avoid working in a humid environment.
- Intermittent use will effectively extend the life of the lamp.
- Please keep away from children and mentally disabled people.
- Always clean the fan, fan net and lens to ensure the ventilation and lighting effects of the lamp .
- Do not use alcohol or other organic solvents to wipe the lamp housing to avoid damage.
- To ensure the service life of the product, do not place the product in a humid or leaking place, and do not operate it in an environment with a temperature exceeding 60 degrees.
- Do not place the product in a loose or vibrating place. To avoid the risk of electric shock, please ask professionals to repair the product.
- The applicable voltage range of this product is 90-240V , and the power supply voltage variation should not exceed $\pm 10\%$. If the voltage is too high, the life of the bulb will be shortened, and if the voltage is too low, the light color of the bulb will be affected.
- After the light is turned off, it needs to cool down for 10 minutes before it can be turned on again. If the lamp has not cooled down, it may not be able to light up again.



3. Signal cable connection (DMX)

3.1. Use RS-485 cables that meet the specifications: shielded, 120ohm characteristic impedance, 22-24 AWG, low capacitance. Do not use microphone cables or cables with different specified characteristics. Terminal connections must use 3 or 5 pin XLR type male/female connectors (minimum 1/4 W). (The lamps in the picture are sample pictures and do not represent the actual appearance of this product)

IMPORTANT: The wires must not touch each other or the metal housing.

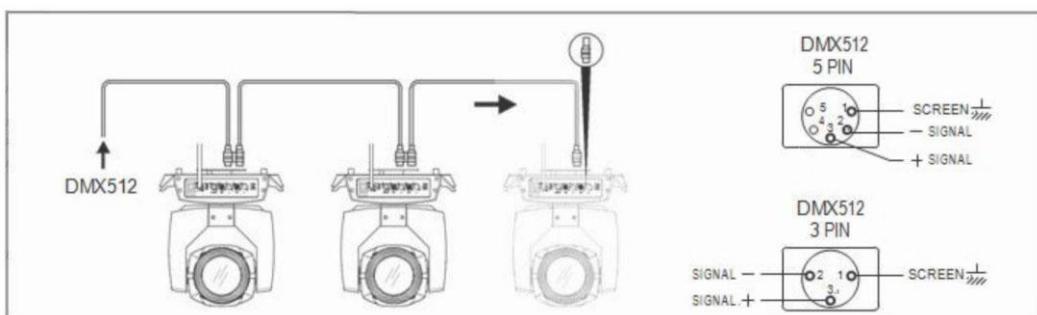


Figure 1 Schematic diagram of signal line connection

3.2. Notes on using RDM

RDM is an extended version of the DMX512-A protocol and a remote device management protocol. The traditional DMX512 protocol communication is one-way communication. The protocol is based on the RS-485 bus. RS-485 is a time-division multi-point, half-duplex protocol. Only one port is allowed to output to the host at the same time. Therefore, pay attention to the following points when using RDM:

- To use a console or host device that supports the RDM protocol host;
- To use a bidirectional signal amplifier, the traditional unidirectional signal amplifier is not applicable to the RDM protocol, because the RDM protocol requires feedback data, and the use of a unidirectional amplifier will block the returned data, resulting in the inability to search for lamps;
- All lamps must be set to DMX mode to ensure there is only one host on the signal line;
- A 120ohm impedance matching resistor must be inserted between terminals 2 and 3 of the terminal plug. When the signal line is long, reducing signal reflection will make the differential signal more stable and beneficial to the quality of communication.
- When the lamps accept DMX control but cannot be searched by RDM, first check the signal amplifier, and then check whether the 2nd and 3rd wires of the signal line have poor contact.

3.3 Lighting Installation

The lamp can be placed horizontally, hung diagonally or upside down. When hanging diagonally or upside down, you must pay attention to the installation method. Before positioning the lamp, you must ensure the stability of the installation site. When hanging in reverse, you must ensure that the lamp will not fall off the support frame. You need to use a safety rope to pass through the support frame and the lamp handle for auxiliary hanging to ensure safety and prevent the lamp from falling and sliding.

During the installation and commissioning of the lamp, pedestrians are prohibited from passing below. Check the safety rope regularly to see if it is worn and the hook screws are loose. If the lamp falls due to unstable hanging installation, our company will not bear any responsibility for any consequences. (The lamp in the picture is an example picture and does not represent the actual appearance of this product)

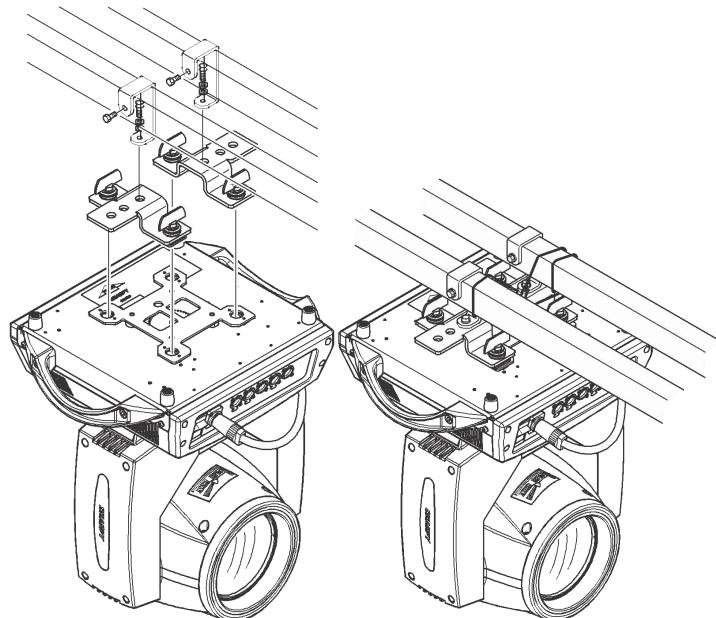


Figure 2 Schematic diagram of inverted lamp

4. Technical parameters

Input voltage: 100-240V , 50-60HZ

Light source: High brightness bulb

Average life of light source: 2000h

Lighting Angle: 2.3°

Illuminance: 162000Lux @10m

Color temperature: 8000-9000K

Focus: Electronic focus

Color plate: 13+1

Pattern plate: 14+1

Prism: 48 prism (positive and negative rotation)

Effect disk: rainbow, fog, 8 prism, 24 prism

Electronic strobe: 1-13Hz

X-axis: 540 ° (16-bit precision scanning) electronic error correction.

Y axis: 270 ° (16-bit precision scanning) electronic error correction.

Control channel: 18/22CH

Control protocol: international standard DMX512; RDM protocol

Protection level: IP20

Working environment: -10-45°C

5. Overview

5.1 Panel Introduction

of the lamp panel is shown in Figure 3. The upper left corner of the title is the number of lamp channels, the red font in the middle is the lamp usage time, the upper right corner shows the lamp fault status (when there is fault information that has not been checked, it shows "E RR" , otherwise it shows "N OR"), and the status bar below shows the current lamp signal, bulb status, communication status , etc.

This lamp supports DMX/RDM protocol. When the lamp is searched by the RDM host, the three letters "RDM" will appear on the panel , indicating that the lamp is enumerated normally.

Note: Do not use pointed or sharp objects to hit the display screen to avoid damage.

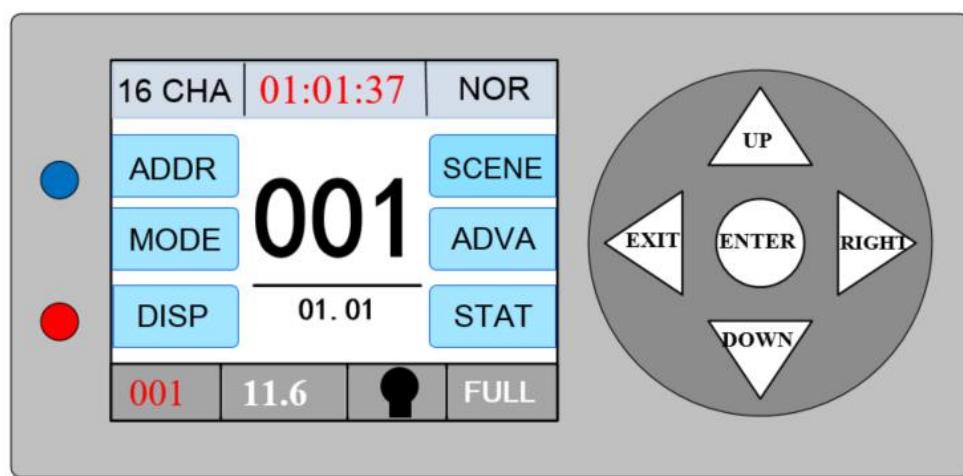


Figure 3

5.2 Operation

①. Use buttons or knobs to operate the lamp

- The left area is the TFT display area, and the right area is the input area. You can use the buttons or knobs to control the cursor to select the option you want to set or view , and press the OK button to complete the operation.

②. Parameter value input

When the selected parameter item requires a value to be entered, a window as shown in Figure 4 will open :

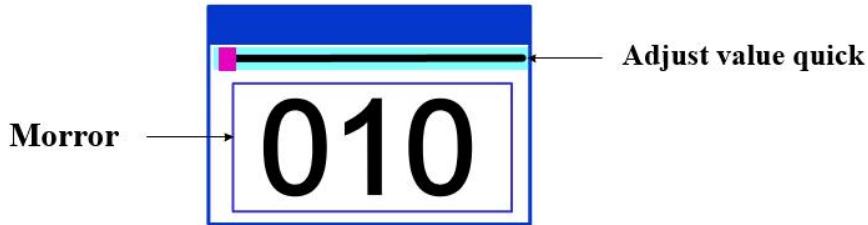


Figure 4 Value setting page

- **Set the value:** You can use the "Up" and "Down" buttons to set the desired value.
- **Save values:** After setting the data by pressing the buttons, press the "ENTE" key and the values will be saved to the internal memory immediately. The saved values will be applied to the lamp the next time it is turned on.

5.3 Setting options on/off

- When the parameter is set to on/off, just click the corresponding item to switch the parameter value. The parameter will be saved to the internal storage after modification. Press the parameter option on the right and the corresponding option will turn gray. When you let go, the corresponding parameter will be changed and saved.
- The important parameters are set through the confirmation window, as shown in Figure 5 below :

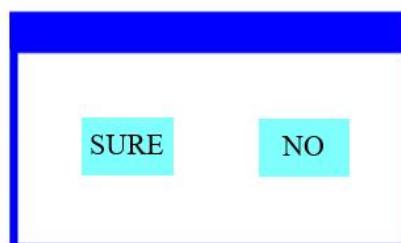


Figure 5 Confirm input window

5.4 Subpages (parameters)



Figure 6-1 Address setting



Figure 6-2 Run Settings

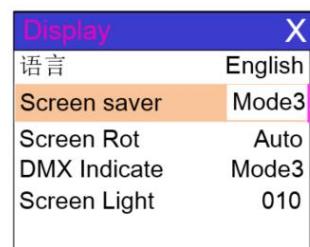


Figure 6-3 Display Settings

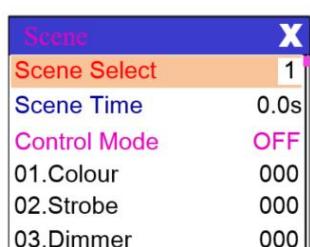


Figure 6-4 Scene Settings

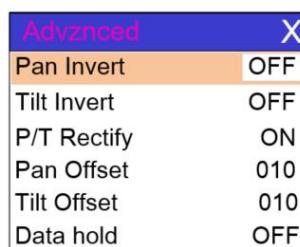


Figure 6-5 Advanced setting

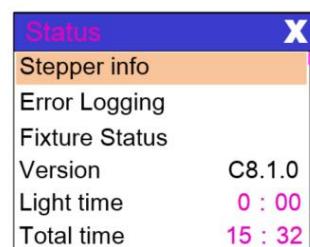


Figure 6-6 Status Settings

6. Function operation and parameter setting

Enter the settings interface, as shown in Figure 6-1:

- In the main interface, you can enter the corresponding parameter setting interface by selecting six buttons.

6.1 Set DMX address code



The DMX address, channel mode, etc. of the lamp can be set through the page shown in Figure 6-1 .

The menu setting of the lamp optimizes the address setting. The operations of setting the address code are as follows:

- Select "Previous" or "Next", the lamp will automatically calculate the address code of the next or previous lamp based on the current address code and channel data, which can be set quickly;
- Click the address code value to enter the value editing window, where you can set any valid address code. The lamp automatically obtains the current channel number of the lamp and automatically filters out unusable address codes (5 12 - current channel number).
- The lamp supports R DM protocol, and the lamp address code can be set remotely through R DM .
- Channel mode: different channel modes can be selected cyclically;

6.2 Set the lamp working mode



Figure 6-2

in Figure 6-2 above can be used to set the operating mode of the lamp and control the light bulb. The lamp supports four operating modes (DMX mode, self-propelled mode, voice control mode and scene mode). Please refer to the previous section for detailed parameter value settings. The specific parameter descriptions are shown in the following table:

Operation Mode

DMX Ctrl	DMX mode, receive DMX signal, RDM signal
Auto Run	Fixture run automatically according to built-in programs
Sound Ctrl	When the fixture detects a strong sound, the fixture automatically runs a scene according to the built-in program, otherwise it will stay the last scene
Screen	runs in a set scene, which supports most of the custom editing of 10 scenes.

Mode 01	1~10	outputs the specified scene
	Auto	Automatically loops the output scene in the set scene time (non-zero) order, and the scene with time 0 automatically ignore
M/S Choose	Master and slave selection, non-DMX mode takes effect, select the mode of data output, fixture detect DMX cable state automatic switch output, prevent data conflicts	
	Master	fixture runs built-in program. If DMX has no signal, it outputs data (synchronization), otherwise it does not output data.
	Slave	fixture runs built-in program and do not output data
	Auto	If DMX has no signal, the fixture will run built-in program. Otherwise, the fixture will run in DMX Mode(follow DMX).
Lamp switch	(Lamp light source) pop-up confirmation dialog box, select "SURE" to confirm the current operation, turn on or off the lamp, switch time interval limited to 30 seconds	
	Off	the current lamp output is off
	On	The current lamp output is turned on

The scene mode is suitable for a single or a small number of lamps. When you only need to output a fixed scene or run a simple program, you can edit it in the scene page without connecting to the console.

If the light source of the lamp is a bulb, please wait for 10 minutes before turning it on again after turning it off.

6.3 Panel Display Settings



Figure 6-3

Chinese and English bilingual, inverted display, etc. Enter the corresponding parameter settings as shown in Figure 6-3 . The specific menu contents are shown in the following table:

Language	display language settings	
	English	English display
	English	Chinese display
Screen saver	Set screen 30 seconds without operation, the screen's display content or method.	
	OF	Keep the last operation page
	Mode1	Black
	Mode2	Black screen, showing the address code of the current fixture in the lower left corner.
	Mode3	Display trademark information, address code and operation mode.
	Mode4	Display trademark information, address code and operation mode, which

		lasts for 30 seconds ,black screen.
Screen Rot		Set the display direction of the screen.
	OFF	No reverse display
	ON	Reverse display
DMX Indicate		Set the indication mode of DMX signal indicator.
	Mode1	When signal is bright, no signal is off.
	Mode2	When signal is off, no signal is bright.
Screen Light		Set the screen backlight for 10 seconds without operation
	1~10	10

Display Settings

6.4 Scene Mode

Enter the page shown in Figure 6-4 below (the channels shown in the picture are just examples to introduce the functions. For the specific channel table of this product , please refer to the channel table description in the next chapter). The fixture enters the scene editing mode. On this page, if the [Controller Mode] option is turned off, the fixture does not receive DMX controller data, and the edited data is immediately reflected on the fixture. When it is turned on, it receives the controller signal and reads the controller data to reflect it on the corresponding channel display.

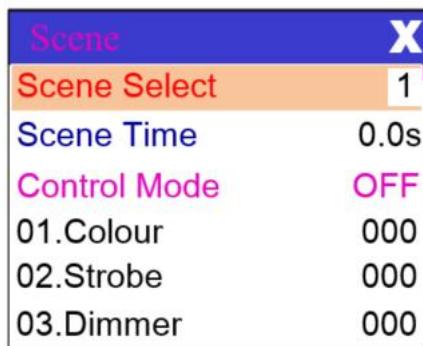


Figure 6-4

The content of the page depends on the currently selected channel, and the displayed channel content and order are consistent with the fixture channel table. Through this page, you can edit 10 scenes , as shown in the following table:

Scene Mode

	Select the current operation scenario.	
Screen Select	1~10	The 10 scenes sets the format
Scene Time	Sets the retention time of the current scene when it is automatic,the final time is determined by the scene time multiplier, unit in 0.1 seconds.	
	0	The current scene is not output in automatic scene output.
	1-255	0..1s-25.5s
Control Mode	Choose whether to use the console to manipulate the settings data	
	OFF	It is not possible to control the console and set the data directly from the current interface
	ON	Using console control, the console data comes first when setting, and

		the setting is invalid in the current interface
1. PAN	0-255	Set up the data of each channel, and the contents and order of the display are one-to-one correspondence with the channel list of fixture.
...	0-255	
...	0-255	
N. Function	0-255	

If you edit valid reset data in the reset channel in the scene, the lamp will reset, but after the reset, the value of the corresponding reset channel will be automatically cleared to zero to prevent multiple consecutive resets.

View this page to obtain the current channel table order of the fixture. For specific channel data, please refer to the detailed channel description.

6.5 Set lamp working parameters



Figure 6-5

Enter the page shown in Figure 6-5 above , adjust the on-site parameters of the lamps to facilitate on-site installation of the lamps, etc .:

Advanced Settings

Pan Invert	Set the rotation direction of PAN	
	OF	
Tilt Invert	Set the rotation direction of TILT	
	OF	
P/T Rectify	Setting up fixture to detect XY lost step and correct	
	OF	Uncorrected position after out of step
Pan Offset	After losing step, the position is automatically corrected and the out of step fault is recorded.	
	4-150	
Tilt Offset	Setting the zero point of the PAN of the fixture	
	4-48	
Data hold	When the fixture is not equipped with DMX signal, the output state of the fixture	
	OFF	No signal, so the motor and light source return to the position and state when reset is completed.
	NO	No signal, keep the last frame DMX data output.

Scene Time (multiple)	Work with the scene time to determine the scene retention time	
	1-255	Retention time = Scene time * multiple
Lamp mode	(lamp light source) Set the way to first open the lamp after power up	
	Power on	Turn on the lamp at power up and reset the lamp after 30 seconds.
	After reset	Reset the fixture after 3 seconds when power-on, and turn on the lamp after reset.
	Manual	After re set , manually turn on the lamp through the menu or console.
Reset	Pop up the confirmation box, select "SURE", and re set the fixture .	
Factory Setting	Pop up the confirmation box, select "SURE", and return the lamp parameters to the factory settings.	

When the power-on bulb mode is selected, the lamp will wait for 30 seconds after power-on to allow the bulb to fully start. After the internal voltage is stable enough, the reset procedure will be started. If the on-site power consumption capacity is stable, the power-on bulb mode is recommended.

When the lamp cannot be corrected, please first check whether the "optical coupler correction" is turned off.

When the signal is unplugged, if the position of the lamp is not output as expected, please check the "Data Hold" setting first.

setting the X Y offset, after completing the setting, please control X Y at the maximum stroke first to check that after setting, X Y will not hit the positioning rod or the housing.

6.6 Check the current status of the lamp



Figure 6-6

Enter the page shown in Figure 6-6 , where you can view the information and real-time status of the lamp to learn about the lamp's usage status. If the lamp requires after-sales service, please provide the status information displayed on this page as a basis for judgment, as shown in the following table:

Status Information

Stepper info	Display information status of all motors and signals in fixture.	
	Hall	No display, indicating that the motor has no Hall, 0 indicating that the motor leaves the correction position point, 1 indicating that the motor is in the correction position point
	Status	Display motor reset status
	PAN	Display real-time position value of PAN optocoupler feedback
	TILT	Display real-time position value of TILT optocoupler feedback

	PAN OP	Displays the PAN TILT optocoupler two signal level state, binary
Error Logging		Show the latest 8 error records when the fixture is reset and running. The error records are not saved after power failure. The current power cycle is valid.
	Error Logging	Total number of failures detected after power on
	12: :03	The time of power failure when the fault occurs is in minutes.
	Hall error	The effective hall signal is not detected when the motor is reset
	Hall short	When the motor is reset, the hall signal of the motor is always effective
	Opti error	No effective optocoupler signal is detected when the motor is reset.
	Lose stop	The corresponding motor is out of step during its operation.
	Hit	Striking the positioning rod when the motor is reset
	Lamp error	Lamp explosion accident
	NTC error	The temperature sensor signal is abnormal
	Fan error	The main fan is not working properly.
Fixture status		Displays the critical state data of the current fixture for reference.
	Communication prec	0~100%, Communication quality of internal data link of lamps and lanterns
	Error Cnt	The number of erroneous frames was detected after power on, and the total number of erroneous frames was detected.
	Light Temperature	Show the temperature of the current light source, "---" means no detection.
	Panel Temperature	Displays the temperature of the current display panel or the ambient temperature.
	Sensor1 Temperature	Display the ambient temperature of the motherboard temperature or the motherboard installation position.
Version		Display the information and version of the current fixture, important reference for after sales maintenance.
	Device	The name of the fixture is the same as the equipment information of RDM.
	Model	The type of fixture is the same as the model information of RDM.
	Panel	Firmware version and serial number of display panel
	Main Board	Firmware version and serial number of mother board 1
Light time		Record the total cumulative time of light source opening, unit minute, user manual cleaning, as a reference for regular maintenance of light source time .
Total time		The total accumulated time for recording the opening of fixture is not allowed to be removed.

7.DMX channel table

The order of the channels of this lighting fixture can be viewed in scene mode. The channel mode is set in the "Address Setting" page. The specific detailed data is shown in the following table:

Channel Table

aisle	name	Numeric	describe
CH1	color	0-3	White light
		4-8	White light + color 1
		9-12	Color 1
		13-17	Color 1+Color 2
		18-21	Color 2
		22-26	Color 2 + Color 3
		27-31	Color 3
		32-35	Color 3 + Color 4
		36-40	Color 4
		41-44	Color 4 + Color 5
		45-49	Color 5
		50-53	Color 5 + Color 6
		54-58	Color 6
		59-63	Color 6+Color 7
		64-67	Color 7
		68-72	Color 7+Color 8
		73-76	Color 8
		77-81	Color 8+Color 9
		82-85	Color 9
		86-90	Color 9 + Color 10
		91-95	Color 10
		96-99	Color 10 + Color 11
		100-104	Color 11
		105-108	Color 11+Color 12
		109-113	Color 12
		114-117	Color 12 + Color 13
		118-122	Color 13
		123-127	Color 13 + Color 14
		128-191	Forward flow from fast to slow
		192-255	Reverse flow from slow to fast
CH2	Strobe	0-3	Shut down the light
		4-103	Slow to fast pulse strobe
		104-107	Consecration
		108-207	Slow to fast gradual strobe
		208-212	Consecration
		213-251	Random strobe from slow to fast
CH3	Total	252-255	Consecration
		0-255	Total dimming

	dimming		
CH4	pattern	0-7	White light
		8-16	Pattern 1
		17-24	Pattern 2
		25-33	Pattern 3
		34-41	Pattern 4
		42-50	Pattern 5
		51-58	Pattern 6
		59-67	Pattern 7
		68-75	Pattern 8
		76-84	Pattern 9
		85-92	Pattern 10
		93-101	Pattern 11
		102-109	Pattern 12
		110-118	Pattern 13
		119-127	Pattern 14
		128-191	Reverse flow from fast to slow
		192-255	Positive flow from slow to fast
CH5	Prism 1	0-127	none
		128-255	Insert Prism 1
CH6	Prism rotation	0-127	0-360 degrees
		128-190	Forward flow from fast to slow
		191-192	stop
		196-255	Reverse flow from slow to fast
CH7	Prism 2	Prioritize prism, after exiting 7 channels, you can open the colorful atomization	
		0-127	none
		128-255	Insert Prism 2
CH8	Atomization	0-63	none
		64-127	Insert Prism 3
		128-191	Atomization
		192-255	Colorful
CH9	focusing	0-255	From far to near
CH10	X-axis	0-255	0-540 degrees
CH11	X-axis fine adjustment	0-255	0-2 degrees
CH12	Y-axis	0-255	0-270 degrees
CH13	Y-axis fine adjustment	0-255	0-1 degrees
CH14	Effect	0-255	none
CH15	Reset /Function	0-25	No function
		26-76	Reset effect motor after 3 seconds
		77-127	Reset XY motors after 3 seconds

		128-255	Reset the whole light after 3 seconds
CH16	Light bulb	0-25	No function
		26-100	Turn off the light bulb after 3 seconds
		101-255	Turn on the light bulb after 3 seconds
CH17	XY Speed	0-255	From fast to slow
CH18	Color wheel effect	0-255	Color wheel speed
CH19	Effect Speed	0-255	Effect Speed
CH 20	Disk speed	0-255	From fast to slow
17/22CH	Effect	0-255	none
18/22CH	Effect Speed	0-255	none

Note: When using 18- channel mode , channels 17 and 18 control the LED ring effect and speed.
using 22 -channel mode , channels 21 and 22 control the LED ring effect and speed.

BEAM MOVING HEAD LICHT

BENUTZERHANDBUCH



Bitte lesen Sie dieses Handbuch durch, bevor Sie das Licht in Betrieb nehmen

1. Produkteinführung

Vielen Dank, dass Sie sich für das von unserer Firma hergestellte Strahllicht entschieden haben. Dieses Produkt hat völlig unabhängige Rechte an geistigem Eigentum. Mit einem neuartigen hochtemperaturbeständigen Verbundwerkstoff berücksichtigt es das industrieästhetische Design und die Langlebigkeit und kann in einer Vielzahl komplexer Umgebungen eingesetzt werden. Dieses Produkt folgt dem internationalen Standard DMX512/RDM-Signalprotokoll, das separat gesteuert oder online mit anderen Geräten verwendet werden kann, mit sehr hoher Flexibilität und Komfort. Es zeichnet sich durch schnelle Rotation, geringes Rauschen und leistungsstarke und reichhaltige Effekte aus, die dem Publikum einen sehr atemberaubenden visuellen Effekt bieten können.

Daher eignet sich dieses Strahllicht sehr gut für kleine und mittelgroße Konzerte, Theater, Studios, Nachtclubs und Bars usw. Es kann diesen Orten mehr Farbe und Atmosphäre verleihen und eine komfortablere und angenehmere Umgebung schaffen.

Um sicherzustellen, dass Sie dieses Produkt richtig und sicher verwenden können, lesen Sie diese Bedienungsanleitung vor der Installation oder Verwendung sorgfältig durch. Dieses Handbuch enthält wichtige Installations- und Betriebsinformationen. Bitte befolgen Sie unbedingt die Schritte im Handbuch. Um gleichzeitig sicherzustellen, dass Sie jederzeit darauf zurückgreifen können, bewahren Sie dieses Handbuch bitte an einem sicheren Ort auf.

Wir verpflichten uns, qualitativ hochwertige Produkte und Dienstleistungen anzubieten. Wenn Sie Fragen haben oder weitere Hilfe benötigen, können Sie sich gerne an uns wenden. Wünsche Dir eine angenehme Nutzung!

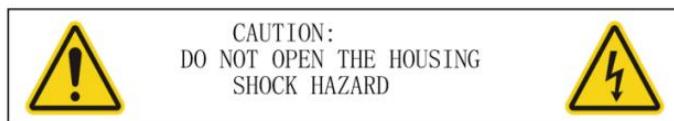
Dieses Produkt wird vor dem Verlassen des Werks streng geprüft, um sicherzustellen, dass es in einwandfreiem Zustand ist. Um das Produkt in gutem Zustand zu halten und einen sicheren Betrieb zu gewährleisten, muss der Benutzer die Sicherheitsvorkehrungen und Warnhinweise in diesem Handbuch befolgen. Nachdem Sie das Produkt erhalten haben, entfernen Sie bitte vorsichtig die Verpackung und untersuchen Sie das Produkt sorgfältig auf Beschädigungen während des Versands nach dem Entfernen. Überprüfen Sie außerdem, ob die folgenden Informationen vollständig sind.

Seriennummer	Name	Menge	Einheit
1	Strahllicht	1	PCS
2	Schnellverschluss-Lichthakenhalterung	2	PCS
3	Netzkabel	1	PCS
4	Bedienungsanleitung	1	PCS
5	DMX-Signalkabel	1	PCS

2. Sichere Verwendung von Produkten und Vorsichtsmaßnahmen

- Verwenden Sie kein Netzkabel mit beschädigter Isolierung, und überlappen Sie das Netzkabel nicht mit anderen Kabeln;
- Die Lampen verwenden eine starke Luftkühlung, wodurch sich leicht Staub ansammeln kann. Sie müssen einmal im Monat gereinigt werden, insbesondere die Lüftungsschlitzte zur Wärmeableitung, da diese sonst durch Staub verstopft werden, was zu einer schlechten Wärmeableitung und zu Störungen bei den Lampen führt.
- Bei der Installation von Lampen müssen die Befestigungsschrauben festgezogen und Sicherungsseile angebracht werden, und sie müssen regelmäßig überprüft werden.

- Halten Sie beim Installieren und Positionieren der Lampe einen Mindestabstand von 10 Metern zwischen jedem Punkt auf der Lampenoberfläche und brennbaren oder explosiven Materialien sowie 2,5 Meter zum bestrahlten Objekt ein. Bitte installieren Sie die Lampe nicht direkt auf der Oberfläche brenbarer Materialien.
- Es wird empfohlen, dass die kontinuierliche Betriebszeit der Lampe 10 Stunden nicht überschreitet und das Intervall zwischen den kontinuierlichen Starts der Lampe nicht weniger als 10 Minuten beträgt, da die Lampe sonst aufgrund des Überhitzungsschutzes nicht normal ausgelöst wird.
- Die Leuchte sollte nicht länger als 5 Minuten über das Ein/Aus-Ventil geschlossen werden; wenn die Leuchte länger geschlossen bleiben muss, sollte die Glühlampe über die Konsole (Glühlampensteuerkanal) ausgeschaltet werden;
- Um sicherzustellen, dass mehrere Lampen den Szeneneffekten besser folgen, sollten sich die Lampen nicht im Zustand befinden, die nächste Szenenaktion zu starten, ohne die aktuelle Szene abzuschließen. Es ist am besten, diesen Zustand nicht länger als 3 Minuten zu belassen, um sicherzustellen, dass mehrere Lampen synchron laufen können.
- Wenn während des Gebrauchs eine Anomalie an der Lampe auftritt, stellen Sie die Verwendung der Lampe rechtzeitig ein, um weitere Fehler zu vermeiden.
- Diese Leuchte sollte trocken gehalten werden und nicht in feuchten Umgebungen arbeiten.
- Eine intermittierende Nutzung verlängert effektiv die Lebensdauer der Leuchte.
- Bitte von Kindern und behinderten Menschen fernhalten.
- Reinigen Sie immer den Lüfter, das Lüftergitter und die Linse. Um die Belüftung und Lichtwirkung der Lampen zu gewährleisten.
- Um Schäden zu vermeiden, verwenden Sie zum Abwischen des Lampengehäuses keinen Alkohol oder andere organische Lösungsmittel.
- Um die Lebensdauer des Produkts zu gewährleisten, darf dieses Produkt nicht an einem feuchten oder undichten Ort aufgestellt und nicht in einer Umgebung mit einer Temperatur über 60 Grad betrieben werden.
- Stellen Sie das Produkt nicht an einen lockeren oder vibrierenden Ort. Um das Risiko eines Stromschlags zu vermeiden, suchen Sie bei der Reparatur dieses Produkts bitte professionelle Hilfe auf.
- Der anwendbare Spannungsbereich dieses Produkts beträgt 90–240 V und die Änderung der Versorgungsspannung sollte $\pm 10\%$ nicht überschreiten. Bei zu hoher Spannung verkürzt sich die Lebensdauer der Glühbirne, bei zu niedriger Spannung wird die Lichtfarbe der Glühbirne beeinträchtigt.
- Nachdem das Licht ausgeschaltet wurde, muss es 10 Minuten lang abkühlen und dann wieder eingeschaltet werden. Wenn die Glühbirne nicht gekühlt wird, kann dies dazu führen, dass die Glühbirne nicht wieder aufleuchten kann.



3. Anschluss der Signalleitung (DMX)

3.1. Verwenden Sie ein RS-485-Kabel, das die folgenden Spezifikationen erfüllt: abgeschirmt, 120 Ohm Wellenwiderstand, 22–24 AWG, niedrige Kapazität. Verwenden Sie kein Mikrofonkabel oder ein Kabel mit anderen angegebenen Eigenschaften. Die Klemmenverbindungen müssen über 3- oder 5-polige XLR-Stecker/Buchsen (mindestens 1/4 W) hergestellt werden. (Die Lampe auf dem Bild ist ein Beispielbild und stellt nicht das tatsächliche Aussehen dieses Produkts dar)

WICHTIG: Die Drähte dürfen sich weder gegenseitig noch das Metallgehäuse berühren.

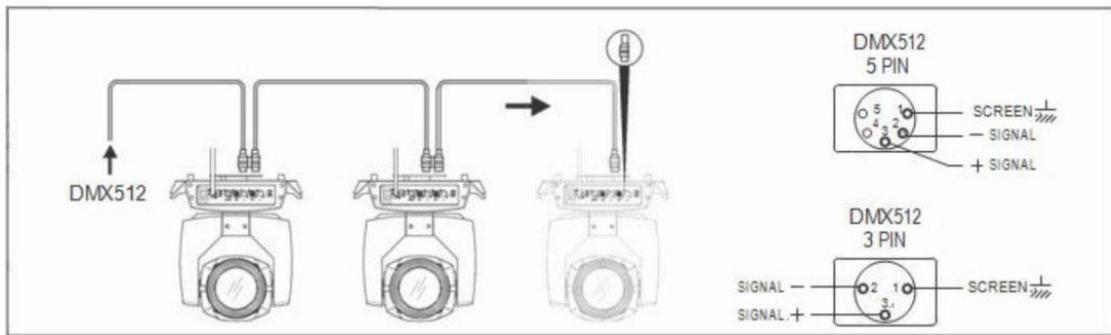


图 1 Schematische Darstellung der Signalkabelverbindung

3.2. Vorsichtsmaßnahmen für die Verwendung von RDM

RDM ist eine erweiterte Version des DMX512-A-Protokolls, ist ein Protokoll für die Remote-Geräteverwaltung (Remote Device Management), die traditionelle DMX512-Protokollkommunikation ist eine unidirektionale Kommunikation, das Protokoll basiert auf dem RS-485-Bus, RS-485 ist ein Time-Sharing-Mehrpunkt-Halbduplex-Protokoll, es darf nur ein Port gleichzeitig für den Host ausgeben, daher sollten bei der Verwendung von RDM die folgenden Punkte beachtet werden:

- Verwenden Sie eine Konsole oder ein Host-Gerät, das RDM-Protokoll-Hosts unterstützt;
- Ein bidirektonaler Signalverstärker ist erforderlich. Das RDM-Protokoll ist nicht auf den herkömmlichen unidirektionalen Signalverstärker anwendbar, da das RMD-Protokoll Rückkopplungsdaten erfordert und die Verwendung eines unidirektionalen Verstärkers die zurückgegebenen Daten blockiert, was dazu führt, dass nicht nach Lampen gesucht werden kann.
- Alle Lampen müssen auf den DMX-Modus eingestellt werden, um sicherzustellen, dass sich nur ein Host auf der Signalleitung befindet.
- Zwischen den Klemmen 2 und 3 des Abschlusssteckers muss ein 120-Ohm-Impedanzanpassungswiderstand eingefügt werden. Wenn die Signalleitung relativ lang ist, wird das Differenzsignal durch die Verringerung von Signalreflexionen stabiler, was sich positiv auf die Qualität der Kommunikation auswirkt;
- Wenn das Gerät zwar DMX-Steuerung akzeptiert, aber keine RDM-Suche nach dem Gerät möglich ist, überprüfen Sie zuerst den Signalverstärker und dann die Signalleitungen 2 und 3, um zu sehen, ob eine der Leitungen schlechten Kontakt hat.

3.3 Installation der Beleuchtung

Die Lampen können waagerecht, diagonal und verkehrt herum aufgehängt werden. Achten Sie auf die Installationsmethode, wenn Sie sie diagonal oder kopfüber aufhängen. Vor der Positionierung der Leuchte muss die Stabilität des Installationsortes sichergestellt werden. Bei einer umgekehrten Deckenmontage (Hängeinstallation) ist unbedingt zu gewährleisten, dass die Leuchte nicht vom Tragrahmen fallen kann. Zur zusätzlichen Sicherung muss ein Sicherheitsseil durch den Tragrahmen und den Tragegriff der Leuchte geführt werden, um ein Herunterfallen oder Verrutschen der Leuchte zu verhindern.

Während der Montage und Inbetriebnahme dürfen sich keine Fußgänger unter der Leuchte aufhalten. Kontrollieren Sie regelmäßig die Sicherheitsseile auf Verschleiß und die Hakenschrauben auf Lockerheit. Unser Unternehmen haftet nicht für Folgen, die durch das Herabfallen der Leuchten aufgrund einer instabilen Aufhängung entstehen. (Die gezeigten Bilder sind Beispiele und stellen nicht das tatsächliche Aussehen dieses Produkts dar)

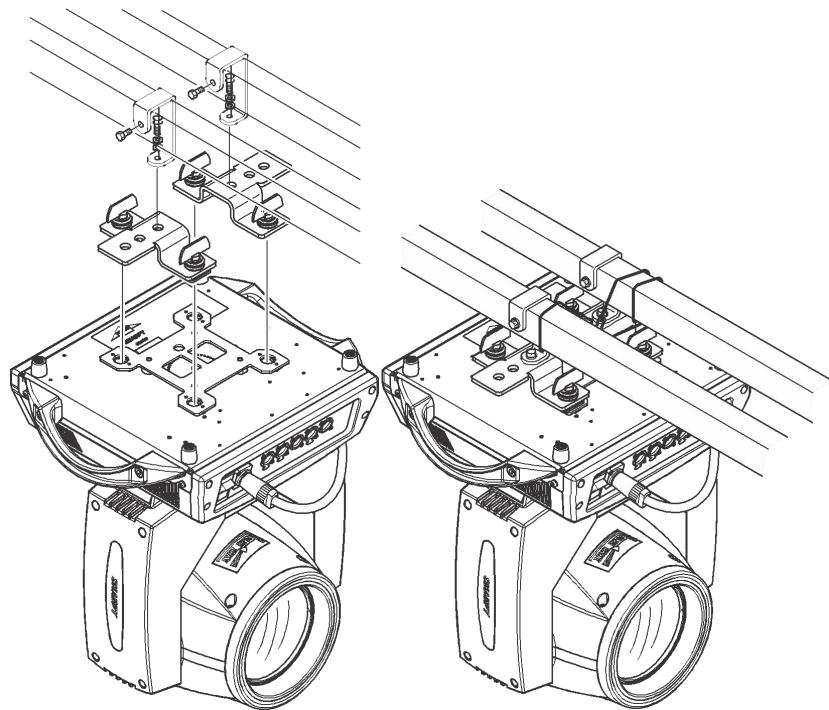


图 2 Schematische Darstellung der umgekehrten Leuchte

4.Technische Parameter

Eingangsspannung: 100-240V,50-60HZ

Lichtquelle: Glühbirne mit hoher Helligkeit

Durchschnittliche Lebensdauer der Lichtquelle: 2000h

Lichtwinkel: 2,3°

Beleuchtungsstärke: 162000Lux@10m

Farbtemperatur: 8000-9000K

Fokussierung: elektronische Fokussierung

Farbscheibe:13+1

Musterscheibe:14+1

Prisma: 48 Prismen (vorwärts und rückwärts drehbar)

Effektscheibe: Regenbogen, Nebel, 8 Prismen, 24 Prismen

Elektronisches Stroboskop: 1-13Hz

X-Achse: 540° (16bit Präzisionsabtastung) Elektronische Fehlerkorrektur.

Y-Achse: 270° (16bit Präzisionsabtastung) Elektronische Fehlerkorrektur.

Steuerkanal: 18/22CH

Steuerprotokoll: internationaler Standard DMX512; RDM-Protokoll

Schutzart: IP20

Arbeitsumgebung: -10-45°C.

6. Überblick

5.1 Einführung in das Panel

Das schematische Diagramm des Lampenpanels ist in Abbildung 3 dargestellt. In der oberen linken Ecke wird die Anzahl der Lampenkanäle angezeigt. die rote Schrift oben in der Mitte zeigt die Lampennutzungsdauer an; In der oberen rechten Ecke wird der Fehlerstatus der Lampe angezeigt (wenn Fehlerinformationen vorliegen, die

nicht gelesen wurden, wird „ERR“ angezeigt, andernfalls wird „NOR“ angezeigt). Unten im Bedienfeld befindet sich die Statusleiste, die das aktuelle Lampensignal, den Glühbirnenstatus, den Kommunikationsstatus usw. anzeigt.

Diese Leuchte unterstützt das DMX/RDM-Protokoll. Wenn die Leuchte vom RDM-Host gesucht wird, erscheinen die drei Buchstaben „RDM“ auf dem Bedienfeld und zeigen an, dass die Leuchte normal aufgezählt wird.

Hinweis: Schlagen Sie nicht mit spitzen oder scharfen Gegenständen auf den Bildschirm, um Schäden zu vermeiden.

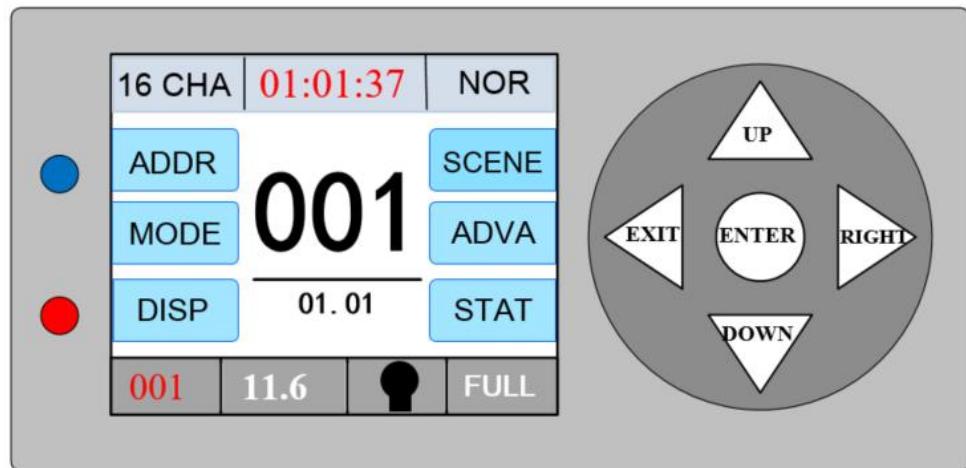


图 3

5.2 Operation

① Bedienung der Lampe über Tasten oder Drehknopf

- Der linke Bereich ist der TFT-Anzeigebereich und der rechte Bereich ist der Eingabebereich. Mit den Tasten oder Drehknöpfen können Sie den Cursor bewegen, um die einzustellende oder anzuzeigende Option auszuwählen und mit der OK-Taste den Vorgang abzuschließen.

② Eingabe von Parameterwerten

Wenn für den ausgewählten Parameter ein Wert eingegeben werden muss, öffnet sich das in Abbildung 4 dargestellte Fenster:

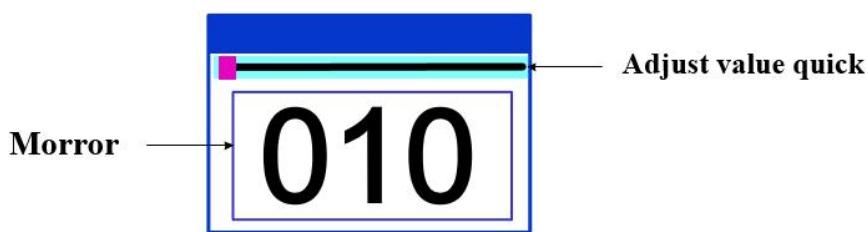


Abb. 4 Bildschirm für die Einstellung numerischer Werte

- Wert einstellen:** Mit den Tasten „Auf“ und „Ab“ können Sie den gewünschten Wert einstellen.
- Werte speichern:** Nach dem Einstellen der Daten durch Drücken der Tasten drücken Sie die Taste „ENTER“ und die Werte werden sofort im internen Speicher gespeichert. Die gespeicherten Werte werden

beim nächsten Einschalten der Lampe übernommen.

5.3 Einstellungsoption ein/aus

- Wenn der eingestellte Parameter ein/aus ist, können Sie den Parameterwert direkt ändern, indem Sie auf das entsprechende Element klicken, und der geänderte Parameter dieses Typs wird in den internen Speicher übernommen. Wenn Sie die Parameteroption auf der rechten Seite drücken, wird die entsprechende Option ausgegraut. Wenn Sie die Taste loslassen, wird der entsprechende Parameter geändert und gespeichert.
- Die wichtigen Parameter werden über das Bestätigungsfenster eingestellt, wie in Abbildung 5 unten dargestellt:

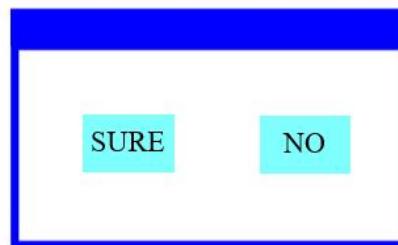


Abb. 5 Eingabefenster bestätigen

5.4 Unterseiten (Parameter)

Address		X
001	16CHA	01.01
Prev		
Next		
Chan		

Figure 6-1 Address setting

WorkMode		X
DMX Ctrl	✓	
Auto Run		
Sound Ctrl		
Scene Mode	Auto	
M/S Choose	Auto	
Light Switch	OFF	

Figure 6-2 Run Settings

Display		X
语言	English	
Screen saver	Mode3	
Screen Rot	Auto	
DMX Indicate	Mode3	
Screen Light	010	

Figure 6-3 Display Settings

Scene		X
Scene Select	1	
Scene Time	0.0s	
Control Mode	OFF	
01.Colour	000	
02.Strobe	000	
03.Dimmer	000	

Figure 6-4 Scene Settings

Advznced		X
Pan Invert	OFF	
Tilt Invert	OFF	
P/T Rectify	ON	
Pan Offset	010	
Tilt Offset	010	
Data hold	OFF	

Figure 6-5 Advanced setting

Status		X
Stepper info		
Error Logging		
Fixture Status		
Version	C8.1.0	
Light time	0 : 00	
Total time	15 : 32	

Figure 6-6 Status Settings

6. Funktionsbedienung und Parametereinstellung

Rufen Sie die Einstellungsoberfläche auf, wie in Abbildung 6-1 dargestellt:

- In der Hauptschnittstelle können Sie durch Auswahl von sechs Schaltflächen die entsprechende Parametereinstellungsschnittstelle aufrufen.

6.1DMX-Adresscode einstellen



Die DMX-Adresse, der Kanalmodus usw. der Lampe können über die in Abbildung 6-1 gezeigte Seite eingestellt werden.

Die Menüeinstellungen der Lampen sind für die Einstellung der Adresse optimiert, und mehrere eingestellte Adresscodes funktionieren wie folgt:

- Wenn Sie „Vorherige,“ oder „Nächste,“ wählen, berechnet das Gerät automatisch den Adresscode des nächsten oder vorherigen Geräts anhand des aktuellen Adresscodes und der Kanaldaten, die schnell eingestellt werden können;
- Klicken Sie auf den Adresscodewert, um das Wertbearbeitungsfenster zu öffnen, in dem Sie einen beliebigen gültigen Adresscode festlegen können. Die Lampe ermittelt automatisch die aktuelle Kanalnummer der Lampe und filtert unbrauchbare Adresscodes (512-aktuelle Kanalnummer) automatisch heraus.
- Die Geräte unterstützen das RDM-Protokoll, mit dem Sie den Adresscode des Geräts aus der Ferne über RDM einstellen können.
- Kanalmodus: Verschiedene Kanalmodi können zyklisch ausgewählt werden;

6.2Einstellung der Betriebsart der Leuchte



Abb. 6-2

Der Betriebsmodus des Geräts und die Steuerung des Glühbirne können über die Seite wie in Abbildung 6-2 oben gezeigt eingestellt werden. Die Geräte unterstützen vier Betriebsmodi (DMX-Modus, selbstgesteuerter Modus, sprachgesteuerter Modus und Szenenmodus). Detaillierte Informationen zu den Parameterwerteinstellungen finden Sie im vorherigen Abschnitt. Die spezifischen Parameterbeschreibungen sind in der folgenden Tabelle aufgeführt:

Betriebsmodus

DMX Ctrl	DMX-Modus, Empfang des DMX-Signals, RDM-Signal
Auto Run	Vorrichtungen laufen automatisch nach eingebauten Programmen
Sound Ctrl	Wenn das Gerät einen starken Ton erkennt, führt es automatisch eine Szene gemäß

	dem eingebauten Programm aus, andernfalls bleibt es bei der letzten Szene
Scene Mode 01	läuft in einer festgelegten Szene, die die meisten benutzerdefinierten Bearbeitungen von 10 Szenen unterstützt.
1~10	gibt die angegebene Szene aus
Auto	Die ausgegebene Szene wird automatisch in der Reihenfolge der eingestellten Szenenzeit (ungleich Null) wiederholt, wobei die Szene mit Zeit 0 automatisch ignoriert wird.
M/S Choose	Master- und Slave-Auswahl, Nicht-DMX-Modus wird wirksam, wählen Sie den Datenausgabemodus. Gerät erkennt DMX-Kabelstatus, schaltet automatisch die Ausgabe um, verhindert Datenkonflikte
Master	Das Gerät führt ein integriertes Programm aus. Wenn kein DMX-Signal anliegt, werden Daten ausgegeben (Synchronisierung), andernfalls werden keine Daten ausgegeben.
Slave	Das Gerät führt ein integriertes Programm aus und gibt keine Daten aus
Auto	Wenn kein DMX-Signal anliegt, führt das Gerät das integrierte Programm aus. Andernfalls läuft das Gerät im DMX-Modus (DMX folgen).
Lamp switch	(Lampenlichtquelle) Pop-up-Bestätigungsdialogfeld, wählen Sie „SURE“, um den aktuellen Vorgang zu bestätigen, schalten Sie die Lampe ein oder aus, das Schaltintervall ist auf 30 Sekunden begrenzt
Off	Der aktuelle Lampenausgang ist ausgeschaltet.
On	Der aktuelle Lampenausgang ist eingeschaltet.

Der Szenenmodus eignet sich für eine einzelne oder eine kleine Anzahl von Lampen. Wenn Sie nur eine feste Szene ausgeben oder ein einfaches Programm ausführen müssen, können Sie es auf der Szenenseite bearbeiten, ohne eine Verbindung zur Konsole herzustellen.

Wenn die Lichtquelle der Lampe eine Glühbirne ist, warten Sie nach dem Ausschalten bitte 10 Minuten, bevor Sie sie wieder einschalten.

6.3 Einstellungen der Bedienfeldanzeige

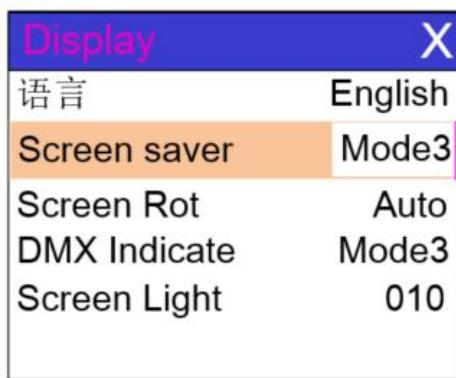


Abb. 6-3

Die Lampe unterstützt zweisprachig Chinesisch und Englisch, invertierte Anzeige usw. Geben Sie die entsprechenden Parametereinstellungen ein, wie in Abbildung 6-3 gezeigt. Die konkreten Menüinhalte sind in der folgenden Tabelle dargestellt:

Language	Einstellungen der Anzeigesprache	
	English	Englische Anzeige
	Chinese	Chinesische Anzeige
Screen saver	Stellen Sie den Bildschirmanzeigehinhalt oder -modus ein, wenn 30 Sekunden lang keine Bedienung auf dem Bildschirm erfolgt.	
	OFF	Der Bildschirm behält die letzte Betriebsseite bei.
	Mode1	Schwarz
	Mode2	Schwarzer Bildschirm, der in der unteren linken Ecke den Adresscode des aktuellen Geräts anzeigt.
	Mode3	Anzeige von Markeninformationen, Adresscode und Betriebsmodus.
	Mode4	Anzeige von Markeninformationen, Adresscode und Betriebsmodus. Dieser Vorgang dauert 30 Sekunden, schwarzer Bildschirm.
Screen Rot	Stellen Sie die Anzeigerichtung des Bildschirms ein.	
	OFF	Keine Rückwärtsanzeige
	ON	Rückwärtsanzeige
DMX Indicate	Stellen Sie den Anzeigemodus der DMX-Signalanzeige ein.	
	Mode1	Leuchtet auf, wenn ein Signal vorhanden ist, und erlischt, wenn kein Signal vorhanden ist.
	Mode2	Das Licht erlischt, wenn ein Signal vorhanden ist, und leuchtet, wenn kein Signal vorhanden ist.
	Mode3	Blinkt, wenn ein Signal vorhanden ist und erlischt, wenn kein Signal vorhanden ist.
Screen Light	Stellen Sie die Hintergrundbeleuchtung des Bildschirms für 10 Sekunden ohne Bedienung ein.	
	1~10	10

Anzeigeeinstellungen

6.4Szenenmodus

Rufen Sie die in Abbildung 6-4 gezeigte Seite auf (die in der Abbildung gezeigten Kanäle sind nur Beispiele für die Einführungsfunktion; die spezifische Kanaltabelle dieses Produkts finden Sie in der Beschreibung der Kanaltabelle im nächsten Kapitel), und das Gerät wechselt in den Szenenbearbeitungsmodus. Wenn die Option **【Control Mode】** auf dieser Seite ausgeschaltet ist, empfängt das Gerät keine DMX-Konsolendaten und die bearbeiteten Daten werden sofort an das Gerät reflektiert; wenn sie eingeschaltet ist, empfängt es das Konsolensignal, liest die Konsolendaten und reflektiert sie auf dem entsprechenden Kanaldisplay.

Scene	
Scene Select	1
Scene Time	0.0s
Control Mode	OFF
01.Colour	000
02.Strobe	000
03.Dimmer	000

Abb. 6-4

Der Inhalt der Seite hängt vom aktuell ausgewählten Kanal ab und der angezeigte Kanalinhalt und die Reihenfolge stimmen mit der Fixture-Kanaltabelle überein. Über diese Seite können 10 Szenen bearbeitet werden, wie in der folgenden Tabelle gezeigt:

Szenenmodus		
Scene Select	Wählen Sie das aktuelle Betriebsszenario aus.	
	1~10	Die 10 Szenen geben das Format vor
Scene Time	Legt die Beibehaltungszeit der aktuellen Szene fest, wenn diese automatisch erfolgt. Die endgültige Zeit wird durch den Szenenzeitmultiplikator bestimmt, Einheit in 0,1 Sekunden.	
	0	Die aktuelle Szene wird bei der automatischen Szenenausgabe nicht ausgegeben.
	1-255	0..1s-25.5s
Control Mode	Wählen Sie, ob Sie die Konsole zum Bearbeiten der Einstellungsdaten verwenden möchten	
	OFF	Es ist nicht möglich, die Konsole zu steuern und die Daten direkt von der aktuellen Schnittstelle aus einzustellen.
	ON	Bei Verwendung der Konsolensteuerung stehen die Konsolendaten beim Einstellen an erster Stelle und die Einstellung ist in der aktuellen Schnittstelle ungültig
1. PAN	0-255	Richten Sie die Daten jedes Kanals ein. Inhalt und Reihenfolge der Anzeige entsprechen genau der Kanalliste des Geräts.
.....	0-255	
.....	0-255	
N. Function	0-255	

Wenn Sie gültige Reset-Daten im Reset-Kanal in der Szene bearbeiten, wird die Lampe zurückgesetzt, aber nach dem Zurücksetzen wird der Wert des entsprechenden Reset-Kanals automatisch auf Null gelöscht, um mehrere aufeinanderfolgende Resets zu verhindern.

Sehen Sie sich diese Seite an, um die aktuelle Kanaltabellenreihenfolge des Geräts zu erhalten. Spezifische Kanaldaten entnehmen Sie bitte der detaillierten Kanalbeschreibung.

6.5 Einstellung der Betriebsparameter der Leuchte

Advznced	
Pan Invert	OFF
Tilt Invert	OFF
P/T Rectify	ON
Pan Offset	010
Tilt Offset	010
Data hold	OFF

Abb. 6-5

Rufen Sie die in Abbildung 6-5 gezeigte Seite auf, um die Feldparameter des Geräts einzustellen, um die Installation des Geräts vor Ort zu erleichtern usw:

Erweiterte Einstellungen

Pan Invert	Stellen Sie die Drehrichtung von PAN ein	
	OFF	
	ON	
Tilt Invert	Stellen Sie die Drehrichtung von TILT ein	
	OFF	
	ON	
P/T Rectify	Einrichten des Geräts zur Erkennung von XY-Verlustschritten und Korrektur	
	OFF	Unkorrigierte Position nach dem Verlassen der Stufe
	ON	Nach einem Schrittverlust wird die Position automatisch korrigiert und der Schrittfehler wird aufgezeichnet.
Pan Offset	Einstellung des Nullpunkts des PAN der Vorrichtung	
	4-150	
Tilt Offset	Einstellung des Nullpunkts der TILT des Geräts	
	4-48	
Data hold	Wenn das Gerät nicht mit einem DMX-Signal ausgestattet ist, wird der Ausgangszustand des Geräts	
	OFF	Kein Signal, so dass der Motor und die Lichtquelle in die Position und den Zustand zurückkehren, wenn die Rückstellung abgeschlossen ist.
	NO	Kein Signal, behalte den letzten Frame der DMX-Datenausgabe.
Scene Time (multiple)	Kombinieren Sie die Szenenzeit, um die Szenenverweildauer zu bestimmen	
	1-255	Verweilzeit = Szenenzeit * Vielfaches
Lamp mode	(Lampenlichtquelle) Legen Sie fest, wie die Lampe nach dem Einschalten zuerst geöffnet werden soll	
	Power on	Schalten Sie die Lampe beim Einschalten ein und setzen Sie sie nach 30 Sekunden zurück.
	After reset	Setzen Sie das Gerät nach dem Einschalten 3 Sekunden lang zurück und schalten Sie die Lampe nach dem Zurücksetzen ein.
	Manual	Nach dem Zurücksetzen schalten Sie die Lampe manuell über das

		Menü oder die Konsole ein.
Reset		Ein Bestätigungsfenster wird angezeigt. Wählen Sie „SURE“ und setzen Sie die Vorrichtung zurück.
Factory Setting		Ein Bestätigungsfenster wird angezeigt. Wählen Sie „SURE“ und setzen Sie dann die Lampenparameter auf die Werkseinstellungen zurück.

Wenn Sie den Einschaltmodus zum Einschalten der Glühbirne auswählen, wartet die Lampe nach dem Einschalten 30 Sekunden, damit die Glühbirne vollständig starten kann. Anschließend startet sie den Rücksetzvorgang, nachdem die interne Spannung stabil genug ist. Wenn der Stromverbrauch vor Ort stabil ist, wird empfohlen, den Einschaltmodus zum Einschalten der Glühbirne zu verwenden.

Wenn das Gerät seine Position nicht korrigiert, überprüfen Sie zunächst, ob die „Optokoppler-Korrektur“ nicht ausgeschaltet ist.

Wenn die Position der Leuchte beim Abziehen des Signals nicht wie vorgesehen ausgegeben wird, überprüfen Sie zunächst die Einstellung „Data Hold“.

Wenn Sie den XY-Offset einstellen, kontrollieren Sie bitte nach Abschluss der Einstellung zunächst XY mit maximalem Verfahrweg, um sicherzustellen, dass X Y nach der Einstellung nicht gegen die Positionierschiene oder das Gehäuse stößt.

6.6 Anzeige des aktuellen Status der Leuchte

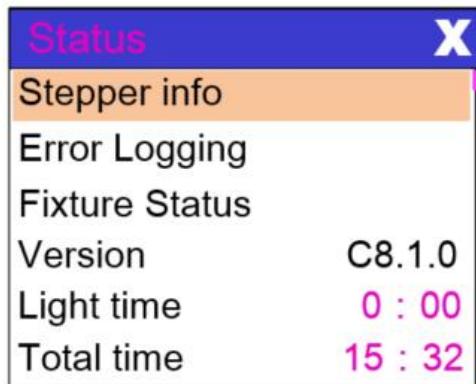


Abb. 6-6.

Wenn Sie die in Abbildung 6-6 gezeigte Seite aufrufen, können Sie die Informationen und den Echtzeitstatus der Geräte anzeigen, um sich über den Nutzungsstatus der Geräte zu informieren. Wenn die Leuchte einen Kundendienst benötigt, geben Sie bitte die auf dieser Seite angezeigten Statusinformationen als Beurteilungsgrundlage an, wie in der folgenden Tabelle dargestellt.

Statusinformationen

Stepper info	Anzeige des Informationsstatus aller Motoren und Signale im Gerät.	
	Hall	Keine Anzeige, d.h. der Motor hat keinen Hall; 0, d.h. der Motor verlässt den Korrekturpunkt; 1, d.h. der Motor befindet sich im Korrekturpunkt.
	Status	Anzeige des Motor-Reset-Status
	PAN	Anzeige des Echtzeit-Positionswertes der PAN-Optokoppler-Rückmeldung
	TILT	Anzeige des Echtzeit-Positionswertes der TILT-Optokoppler-Rückmeldung

	PAN OP	Zeigt den PAN TILT Optokoppler zwei Signalpegelstatus, binär
Error Logging	Zeigt die letzten 8 Fehlerdatensätze an, wenn das Gerät zurückgesetzt und in Betrieb ist. Die Fehlerdatensätze werden nach einem Stromausfall nicht gespeichert. Der aktuelle Stromzyklus ist gültig.	
	Error Logging	Gesamtzahl der nach dem Einschalten festgestellten Fehler
	12: :03	Die Zeit des Stromausfalls bei Auftreten des Fehlers wird in Minuten angegeben.
	Hall error	Das wirksame Hallsignal wird beim Motorreset nicht erkannt
	Hall short	Beim Zurücksetzen des Motors ist das Hallsignal des Motors immer wirksam
	Opti error	Beim Zurücksetzen des Motors wird kein wirksames Optokopplersignal erkannt.
	Lose stop	Der entsprechende Motor ist während des Betriebs aus dem Schritt.
	Hit	Anschlagen der Positionierstange beim Zurücksetzen des Motors
	Lamp error	Unfall mit Lampenexplosion
	NTC error	Das Signal des Temperatursensors ist abnormal
	Fan error	Der Hauptlüfter funktioniert nicht richtig.
Fixture status	Zeigt die kritischen Zustandsdaten des aktuellen Geräts als Referenz an.	
	Communication prec	0~100%, Kommunikationsqualität der internen Datenverbindung von Lampen und Laternen
	Error Cnt	Die Anzahl der fehlerhaften Frames wurde nach dem Einschalten erkannt, und die Gesamtzahl der fehlerhaften Frames wurde erkannt.
	Light Temperature	Zeigt die Temperatur der aktuellen Lichtquelle an, „---“ bedeutet keine Erkennung.
	Panel Temperature	Zeigt die Temperatur des aktuellen Anzeigefelds oder die Umgebungstemperatur an.
	Sensor1 Temperature	Anzeige der Umgebungstemperatur der Hauptplatine oder der Einbauposition der Hauptplatine.
Version	Anzeige der Informationen und der Version des aktuellen Geräts, wichtige Referenz für die Wartung nach dem Verkauf.	
	Device	Der Name des Geräts entspricht den Geräteinformationen von RDM.
	Model	Der Typ der Vorrichtung entspricht den Modellinformationen von RDM.
	Panel	Firmware-Version und Seriennummer des Anzeigefelds
	Main Board	Firmware-Version und Seriennummer der Hauptplatine 1
Light time	Hier wird die kumulative Gesamtzeit in Minuten aufgezeichnet, die die Lichtquelle eingeschaltet ist. Der Benutzer reinigt sie manuell als Referenz für die regelmäßige Wartungszeit der Lichtquelle.	
Total time	Die kumulierte Gesamtzeit für die Aufzeichnung der Öffnung des Geräts darf nicht entfernt werden.	

7.DMX-Kanaltabelle

Die Reihenfolge der Kanäle dieser Leuchte kann im Szenenmodus eingesehen werden. Der Kanalmodus wird auf der Seite „Adresseinstellung“ eingestellt. Die konkreten Detaildaten sind in der folgenden Tabelle dargestellt:

Kanaltabelle

Kanal	Name	Numerisch	Beschreibung
CH1	Farbe	0-3	Weißes Licht
		4-8	Weißes Licht + Farbe 1
		9-12	Farbe 1
		13-17	Farbe 1+Farbe 2
		18-21	Farbe 2
		22-26	Farbe 2 + Farbe 3
		27-31	Farbe 3
		32-35	Farbe 3 + Farbe 4
		36-40	Farbe 4
		41-44	Farbe 4 + Farbe 5
		45-49	Farbe 5
		50-53	Farbe 5 + Farbe 6
		54-58	Farbe 6
		59-63	Farbe 6+Farbe 7
		64-67	Farbe 7
		68-72	Farbe 7+Farbe 8
		73-76	Farbe 8
		77-81	Farbe 8+Farbe 9
		82-85	Farbe 9
		86-90	Farbe 9 + Farbe 10
		91-95	Farbe 10
		96-99	Farbe 10 + Farbe 11
		100-104	Farbe 11
		105-108	Farbe 11+Farbe 12
		109-113	Farbe 12
		114-117	Farbe 12 + Farbe 13
		118-122	Farbe 13
		123-127	Farbe 13 + Farbe 14
CH2	Stroboskop	128-191	Vorwärtsfluss von schnell nach langsam
		192-255	Rückfluss von langsam nach schnell
		0-3	Licht ausschalten
		4-103	Langsamer bis schneller Impuls-Strobe
		104-107	Licht einschalten
		108-207	Gradienten-Stroboskop von langsam bis schnell

		208-212	Licht einschalten
		213-251	Langsames bis schnelles Zufallsstroboskop
		252-255	Licht einschalten
CH3	Gesamtdimmung	0-255	Gesamtdimmung
CH4	Muster	0-7	Weißes Licht
		8-16	Muster 1
		17-24	Muster 2
		25-33	Muster 3
		34-41	Muster 4
		42-50	Muster 5
		51-58	Muster 6
		59-67	Muster 7
		68-75	Muster 8
		76-84	Muster 9
		85-92	Muster 10
		93-101	Muster 11
		102-109	Muster 12
		110-118	Muster 13
		119-127	Muster 14
CH5	Prisma 1	0-127	Kein
		128-255	Prisma 1 einsetzen
CH6	Prismenrotation	0-127	0-360 Grad
		128-190	Vorwärtsfluss von schnell nach langsam
		191-192	stoppen
		196-255	Rückfluss von langsam nach schnell
CH7	Prisma 2	Prioritätsprismen, 7 Kanäle aus, bevor Sie die Sieben-Farben-Zerstäubung einschalten können	
		0-127	Kein
		128-255	Prisma 2 einsetzen
CH8	Zerstäubung	0-63	Kein
		64-127	Prisma 3 einsetzen
		128-191	Zerstäubung
		192-255	Regenbogenfarben
CH9	Fokus	0-255	Von fern nach nah
CH10	X-Achse	0-255	0-540 Grad

CH11	Feinabstimmung der X-Achse	0-255	0-2 Grad
CH12	Y-Achse	0-255	0-270 Grad
CH13	Feinabstimmung der Y-Achse	0-255	0-1 Grad
CH14	Effekt	0-255	Kein
CH15	Rücksetzen/Funktion	0-25	Keine Funktion
		26-76	Effektmotor nach 3 Sekunden zurücksetzen
		77-127	XY-Motoren nach 3 Sekunden zurücksetzen
		128-255	Zurücksetzen des gesamten Lichts nach 3 Sekunden
CH16	Die Glühbirne anmachen	0-25	Keine Funktion
		26-100	Glühbirne aus nach 3 Sekunden
		101-255	Glühbirne ein nach 3 Sekunden
CH17	XY-Geschwindigkeit	0-255	Von schnell bis langsam
CH18	Effekt der Farbpalette	0-255	Geschwindigkeit der Farbscheibe:
CH19	Effektgeschwindigkeit	0-255	Effektgeschwindigkeit
CH20	Geschwindigkeit der Goboscheibe	0-255	Von schnell bis langsam
17/22CH	Effekt	0-255	Kein
18/22CH	Effektgeschwindigkeit	0-255	Kein
Hinweis: Im 18-Kanal-Modus steuern die Kanäle 17 und 18 den LED-Ringeffekt und die Geschwindigkeit. Im 22-Kanal-Modus steuern die Kanäle 21 und 22 den LED-Ringeffekt und die Geschwindigkeit.			